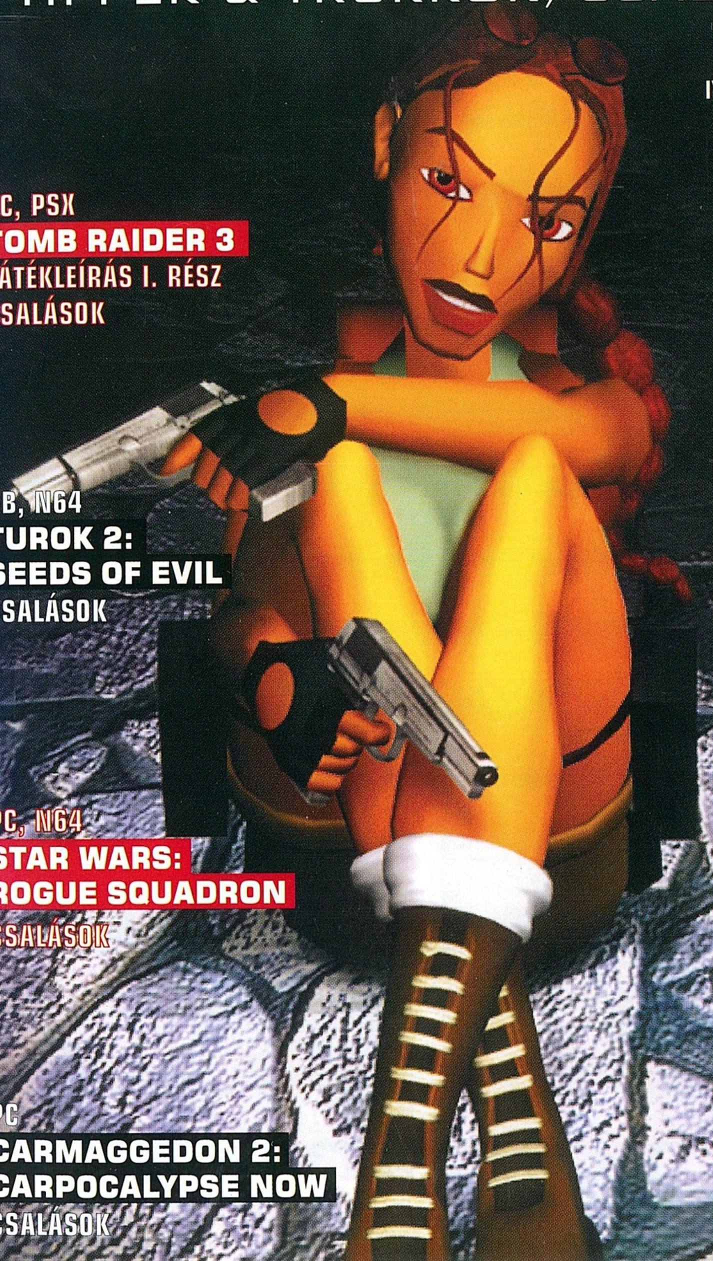
KÓDMESTER

TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK

NINTENDO 64 • SNES • GAME BOY • PSX • DREAMCAST • IBM PC

1999
IV. Évf. 1. Szám
375 Ft
Előfizetve:
300 Ft



PC, PSX
TOMB RAIDER 3
JÁTÉKLEÍRÁS I. RÉSZ
CSALÁSOK

GB, N64
TUROK 2: SEEDS OF EVIL
CSALÁSOK

PC, N64
STAR WARS: ROGUE SQUADRON
CSALÁSOK

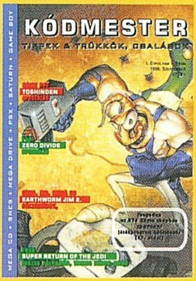
PC
CARMAGGEDON 2: CARPOCALYPSE NOW
CSALÁSOK

MEGRENDELHETŐ

(375 FT/DB+POSTAKÖLTSÉG)

A KÖVETKEZŐ CÍMEN VAGY TELEFONON:

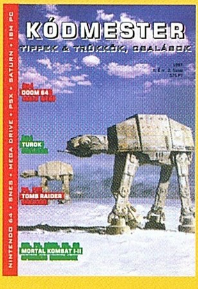
KÓDMESTER SZERKESZTŐSÉG, 6701 SZEGED, PF. 1232



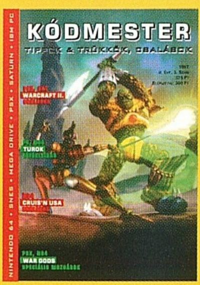
96/1



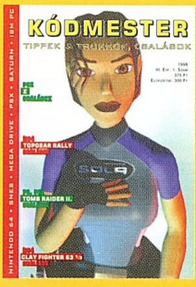
97/1



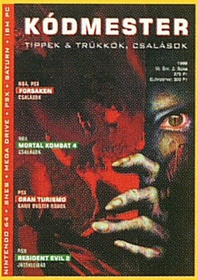
97/2



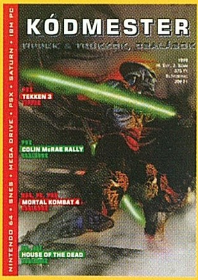
97/3



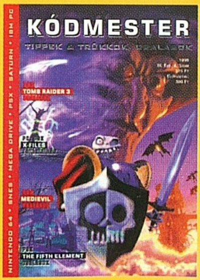
98/1



98/2



98/3



98/4

Tel.: (20) 973-5633

Kódmester füzetek 9.

Radiant

1999

BETŰRENDES TARTALOMJEGYZÉK

ELŐSZÓ

Ismét megjelentünk. Elsősorban köszönjük azt a rengeteg levelet, amelyben tőméntelen mennyiségű tippet & trükköt, csalást küldtetek. A jövőben is a ti leveleitek alapján szeretnénk a KÓDMESTER újságot összeállítani. Minden megjelentetett egy vagy akár több tipp & trükk, csalás egy ingyen KÓDMESTER-t ér! Kérünk benneteket, hogy olvashatóan írjátok le a megjelenésre küldött anyagokat, és persze a címeteket is.

Leveleiteket a következő címre várjuk:

KÓDMESTER Szerkesztősége
6701 Szeged, Pf.: 1232

Segítségképp (hátha valaki nem ismeri) leírjuk a játékgépek megnevezésének rövidítéseit: *PC*–Személyi számítógép; *N64*–Nintendo 64; *PSX*–Sony PSX; *SAT*–Saturn; *MD*–Mega Drive; *SNES*–Super Nintendo; *GB*–Game Boy; *DC*–Dreamcast.

TENCHU: STEALTH ASSASSINS

PSX

DEBUG menü megnyitása: játék közben pauzáljatok, majd az L1 + R2 gombok folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: FEL, ▲, LE, ×, BAL, ■, JOBB, ●. Engedjétek fel az L1 + R2 gombokat és folytassátok a bevitelt: L1, R1, L2, R2. Siker esetén a „PAUSE" felirat eltűnik. Indítsátok el a játékot, majd az L2 + R2 kombinációval hívjátok elő a DEBUG menüt. A tartalomból: nehéz lenne mindent leírni, mert rendkívül sokrétű az opció, így megpróbálunk kiragadni néhány dolgot: pályaválasztás, az ellenfelek eltüntetése, teljes fegyverkészlet (beleértve a bónuszokat is), végtelen energia visszatöltés... stb.

Pályaválasztás: a „SELECT STAGE" képernyőn tartsátok folyamatosan lenyomva az R1 gombot, majd üssétek be: ■, ■, ▲, ▲, JOBB, JOBB, FEL, JOBB. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt. Szintváltáshoz használjátok a LE, FEL irányokat.

Különféle „layout" (elrendezés) a pályákon: a „SELECT STAGE" képernyőn tartsátok folyamatosan lenyomva az L2 gombot, majd üssétek be: ■, ■, ▲, ▲, JOBB, JOBB, FEL, BAL. Sikeres bevitelkor egy bekiabálást kell hallanotok. Layout választáskor használjátok a BAL, JOBB, irányokat.

99 férőhely a fegyvereknek: az „ITEMS" képernyőn tartsátok folyamatosan lenyomva az R2 gombot, majd üssétek be: ■, ■, ▲, ▲, JOBB, JOBB, FEL, LE. Sikeres bevitelkor a 15-ös szám átvált 99-re.

Rejtett felszerelési tárgyak: az „ITEMS" képernyőn tartsátok folyamatosan lenyomva az R1 gombot, majd üssétek be: ■, ■, ▲, ▲, JOBB, JOBB, FEL, BAL. Sikeres bevitel esetén a különpolc megtelik mindenféle különleges eszközzel.

Több tárgy a polcokon: az „ITEMS" képernyőn tartsátok folyamatosan lenyomva az L2 gombot, majd üssétek be: ■, ■, ▲, ▲, JOBB, JOBB, FEL, JOBB. Sikeres bevitelkor a legtöbb tárgy eggyel szaporodik. A csalás egymás után többször alkalmazható.

Energia visszatöltés: játék közben pauzáljatok, majd üssétek be a következő kombinációt: ■, ■, ▲, ▲, JOBB, JOBB, FEL, BAL.

Game Buster és Xploder kódok:

Korlátlan számú item választás: ......
.... D01FFDE8 0001
.... 801FFDE8 0000
Ostoba ellenfelek: .. 800968A4 0000

Fegyverválasztó képernyő:

Dobópenge: 30010008 00FD
Taposó tüske: 30010009 00FD
Gyógyító ital: 3001000A 00FD
Gránát: 3001000B 00FD
Füstbomba: 3001000C 00FD
Akna: 3001000D 00FD

Mérgezett rizs: 3001000E 00FD
Színezett rizs: 3001000F 00FD
Altatógáz: 30010010 00FD
Újraélesztő levél: . 30010011 00FD
Kaméleon varázslat: 30010012 00FD
Amulett: 30010013 00FD
Sebes futó tekercs: 30010014 00FD
Csalétek bábú: 30010015 00FD
Szuper shuriken: .. 30010016 00FD
Csont: 30010017 00FD
Tűzfúvó tekercs: .. 30010018 00FD
Síp: 30010019 00FD
Ninja páncél: 3001001A 00FD

Ayame kódok:

Minden pálya választható: ....
.... 30010061 000F

Sérthetetlenség kódok:

Level 01: D000E226 800B
.... 8012AC94 0064
Level 02: D000E226 800B
.... 8012FD6C 0064
Level 03: D000E226 800B
.... 80130700 0064
Level 04: D000E226 800B
.... 801298D8 0064
Level 05: D000E226 800B
.... 80126BA0 0064
Level 06: D000E226 800B
.... 8012F728 0064
Level 07: D000E226 800B
.... 80129084 0064
Level 08: D000E226 800B
.... 80123730 0064
Level 09: D000E226 800B
.... 8012E8B0 0064
Level 10: D000E226 800B
.... 8012E854 0064

Grand master szint

Level 01
- layout A: 80010238 1300
- layout B: 80010244 1300
- layout C: 80010250 1300

Level 02
- layout A: 8001025C 1300
- layout B: 80010268 1300
- layout C: 80010274 1300

Level 03
- layout A: 80010280 1300
- layout B: 8001028C 1300
- layout C: 80010298 1300

Level 04
- layout A: 8001037C 1300
- layout B: 80010388 1300
- layout C: 80010394 1300

Level 05
- layout A: 800103A0 1300
- layout B: 800103AC 1300
- layout C: 800103B8 1300

Level 06
- layout A: 800102A4 1300
- layout B: 800102B0 1300
- layout C: 800102BC 1300

Level 07
- layout A: 800102C8 1300
- layout B: 800102D4 1300
- layout C: 800102E0 1300

Level 08
- layout A: 800102EC 1300
- layout B: 800102F8 1300
- layout C: 80010304 1300

Level 09
- layout A: 80010310 1300
- layout B: 8001031C 1300
- layout C: 80010328 1300

Level 10
- layout A: 80010334 1300
- layout B: 80010340 1300
- layout C: 8001034C 1300
Training: 80010358 1300

Rikimaru kódok:
Minden pálya választható: ....
.... 30010060 000F

Sérthetetlenség kódok:
Level 01: D000E226 800B
.... 8012AD98 0064
Level 02: D000E226 800B
.... 8012FE70 0064
Level 03: D000E226 800B
.... 80130804 0064
Level 04: D000E226 800B
.... 801299DC 0064
Level 05: D000E226 800B
.... 80126CA4 0064
Level 06: D000E226 800B
.... 8012F82C 0064
Level 07: D000E226 800B
.... 80129188 0064
Level 08: D000E226 800B
.... 80123834 0064
Level 09: D000E226 800B
.... 8012E9B4 0064
Level 10: D000E226 800B
.... 8012E958 0064

Grand master szint
Level 01
- layout A: 80010064 1300
- layout B: 80010070 1300
- layout C: 8001007C 1300
Level 02
- layout A: 80010088 1300
- layout B: 80010094 1300
- layout C: 800100A0 1300
Level 03
- layout A: 800100AC 1300
- layout B: 800100B8 1300
- layout C: 800100C4 1300
Level 04
- layout A: 800101A8 1300
- layout B: 800101B4 1300
- layout C: 800101C0 1300
Level 05
- layout A: 800101CC 1300
- layout B: 800101D8 1300
- layout C: 800101E4 1300
Level 06
- layout A: 800100D0 1300
- layout B: 800100DC 1300
- layout C: 800100E8 1300
Level 07
- layout A: 800100F4 1300
- layout B: 80010100 1300
- layout C: 8001010C 1300
Level 08
- layout A: 80010118 1300
- layout B: 80010124 1300
- layout C: 80010130 1300
Level 09
- layout A: 8001013C 1300
- layout B: 80010148 1300
- layout C: 80010154 1300
Level 10
- layout A: 80010160 1300
- layout B: 8001016C 1300
- layout C: 80010178 1300
Training: 80010184 1300

Szatmári Zoltán, Budapest

MICKEY MOUSE IN THE GREAT CIRCUS MYSTERY

SNES

Pályakódok:
Level 2:
Pluto, Donald, Mickey, Goofy
Level 3:
Goofy, Donald, Mickey, Minnie
Level 4:
Donald, Goofy, Pluto, Mickey
Level 5:
Minnie, Mickey, Donald, Goofy
Level 6:
Mickey, Goofy, Pluto, Minnie

Sándor Zoltán, Debrecen

APOCALYPSE

PSX

Pályaválasztás: játék közben pauzáljatok, majd az L1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ▲, FEL, ×, LE. Sikeres bevitel esetén a képernyőn látható felirat megremeg. Az újonan megjelenő ,,SKIP TO RESTART" opcióban az adott pálya különböző szakaszaiból tudtok válogatni. Szintváltáshoz térjetek vissza a főmenübe és válasszátok a ,,SELECT LEVEL" opciót.
Energia visszatöltés: játék közben pauzáljatok, majd az L1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be a következő kombinációt: ■, ×, ▲, ●. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri.
Minden fegyver választható: játék közben pauzáljatok, majd az L1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be a következőt: ■, ●, FEL, LE, ×, ■. A bevitelt hangjelzés kíséri.
Végtelen élet: játék közben pauzáljatok, majd az L1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: ▲, ●, ×, ■. Sikeres bevitelkor az életek száma eltűnik, és helyette megjelenik az ,,INF" felirat.
Sérthetetlenség: játék közben pauzáljatok, majd az L1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: LE, FEL, BAL, BAL, ▲, FEL, JOBB, LE. Sikeres bevitelkor a felirat megremeg.

Szatmári Zoltán, Budapest

TUROK 2 – SEEDS OF EVIL

GB

A következő kódokat a PASSWORD menüben alkalmazzátok.

Minden fegyver választható:	DLVTRKBWPS
Madár mód:	DLVTRKBBRD
Végtelen energia:	DLVTRKBNRG
Végtelen élet:	DLVTRKBLVS
Szintugrás:	DLVTRKBLVL

Méhes József, Vác

HUDSON HAWK

GB

Végtelen élet: a ,,HIGH SCORE" listába írjátok be a ,,MOONLIGHTNING" szót.
Szintugrás: a ,,*végtelen élet*" kód aktiválása után, játék közben nyomjatok SELECT + A + B kombinációt.

Méhes József, Vác

TOMB RAIDER 3 - ADVENTURES OF LARA CROFT

PC

A következő mozgásokat játék közben alkalmazzátok.

Szintugrás: vegyétek elő a pisztolyt, majd lépjetek egyet hátra, egyet előre. Guggoljatok le, utána álljatok fel. Forogjatok körbe háromszor és ugorjatok egyet előre.

Minden fegyver: vegyétek elő a pisztolyt, majd lépjetek egyet hátra, egyet előre. Guggoljatok le, utána álljatok fel. Forogjatok körbe háromszor és ugorjatok egyet hátra.

Lara felrobbantása: Pisztoly elővétel nélkül teljesítsétek a *„szintugrás"* vagy a *„minden fegyver"* kódok mozgásait.

A versenypálya kulcsa: a „LARA'S HOME" pályán nyomjátok le a következő billentyűket: L + 2, L + 2, R + 2.

Kiss Alexandra, Kozármisleny

ROGUE TRIP - VACATION 2012

PSX

A következő csalásokat a PASSWORD menübe kell beírni.

Alien Saucer választása: R1, ■, ×, ■, L2, ●.

Goliath választása: ▲, L1, R1, ×, L2, L2.

Nightshade választása: R1, R2, L1, L1, ×, ●.

Helicopter választása: L1, ▲, R2, ▲, ▲, R1.

Big Daddy választása: ▲, ■, R2, ×, ▲, R2. Válasszátok „CHALLENGE" módban a „NUKE YORK" pályát, és a karakterek között feltűnik Big Baddy.

Dupla mennyiségű felszedhető eszközök: L1, L2, ●, L1, R1, ■.

Extra pajzs: R1, ▲, R1, ▲, L1, ■.

Végtelen turbó: ■, ×, ●, ▲, R1, R2.

Végtelen ugrás: ●, ■, R2, ×, ▲, R2.

Funtopia pálya választása: ×, ●, L2, ×, ■, L1. Csak Challenge módban választható.

Gulch pálya választása: ×, ■, ●, L1, L2, ■. Csak Challenge módban választható.

Boss Battle 1: ●, R2, R1, ■, L1, R2. Csak Challenge módban.

Boss Battle 2: ●, ●, L2, L1, ▲, ▲, csak challenge módban.

Boss Battle Big Baddy-vel: ■, ▲, ●, ●, R2, R2. Csak Challenge módban.

Duke Nukem videó: ■, ■, ●, ●, ▲, ▲.

A „SPECIAL" kombinációkat játék közben kell beütni.

Pajzs: ▲ nyomva tartva, majd FEL, JOBB, LE ,BAL.

Kábítás: ▲ nyomva tartva, majd JOBB, BAL, FEL.

Pénzszívás: ▲ nyomva tartva, majd BAL, JOBB, FEL.

Hátsó tűz: ▲ nyomva tartva, majd JOBB, BAL, LE.

Akna: ▲ nyomva tartva, majd BAL, JOBB, LE.

Ugrás: ▲ nyomva tartva, majd L1+R1.

Kétkerekezés balra: ▲ nyomva tartva, majd FEL, LE, BAL.

Kétkerekezés jobbra: ▲ nyomva tartva, majd FEL, LE, JOBB.

A Cheat mód aktiválása: játék közben nyomjátok le az L1+R1+R2 kombinációt, majd nyomjatok hozzá SELECT-et. Sikeres bevitel esetén a képernyő felső részében a „CHEAT ENABLED" szöveges üzenet jelenik meg. A Cheat mód aktiválása után alkalmazhatjátok a következő csalásokat.

Isten mód: L1+R1+R2 nyomva tarva, majd FEL, LE, BAL, JOBB. Sikeres bevitelkor a „GODE MODE" szöveges üzenet látható.

Végtelen fegyverek: L1+R1 nyomva tartva, majd FEL, LE, FEL, R2. Sikeres bevitel esetén az „INFINITE WEAPONS MODE" szöveges üzenet látható.

A fegyverzet erejének növelése: L1+R1+R2+X nyomva tartva, majd LE. Helyes bevitel esetén a „MEGA GUNS MODE" szöveges üzenet látható.

Sérthetetlenség: L1+R1 nyomva tartva, majd FEL, LE, BAL, JOBB. Helyes bevitel esetén az „INVULNERABLE MODE" szöveges üzenet látható.

Lódarázs fészek: a fegyverek közül válasszátok ki a „STINGLER-t" és nyomjátok le az L1+L2+R1+▲+BAL kombinációt.

Kameranézet váltás: SELECT+R1 nyomva tartva, majd LE irány.

Teljes képernyő: SELECT+R1 nyomva tartva, majd FEL irány.

Vajda Géza, Pécs

TOMB RAIDER 2 - THE DAGGER OF XIAN

PSX

Game Buster és Xploder kódok az angol és a német verziókhoz.

Végtelen levegő: .. 8008C66E 0708
Végtelen shotgun muníció: 8008C724 000C
Végtelen gránátvető muníció: 8008C72C 005F
Végtelen Uzi muníció: 8008C720 00FF
Végtelen M16 muníció: 8008C730 0050
Végtelen automata muníció: 8008C71C 0028
Végtelen szigony muníció: 8008C728 0006

Végtelen élet kódok az angol verzióhoz:

A nagy fal: 80088178 03E8
.... 8019D0B2 03E8
Velence: 80088178 03E8
.... 801C1B46 03E8
Bartolliék rejteke: 80088178 03E8
.... 801D0E6A 03E8
Az operaház: 80088178 03E8
.... 801CF3BA 03E8
Part menti fúrótorony: 80088178 03E8
.... 801BEDE6 03E8
A búvárközpont: ... 80088178 03E8
.... 801BDF02 03E8
40 fantom: 80088178 03E8
.... 801BB5A6 03E8

Maria Doria roncsa: 80088178 03E8
.... 801CFFA2 03E8
A szállások: 80088178 03E8
.... 801B6AAA 03E8
A tető: 80088178 03E8
.... 801DCE82 03E8
Tibeti előhegység: .. 80088178 03E8
.... 801DB82A 03E8
Barkhang kolostor: 80088178 03E8
.... 801E327A 03E8
Talion katakombái: 80088178 03E8
.... 801C59B2 03E8
A jégpalota: 80088178 03E8
.... 801C85A6 03E8
Xian temploma: .. 80088178 03E8
.... 801DB566 03E8
Lebegő szigetek: .. 80088178 03E8
.... 801D1F5E 03E8
A sárkányfészek: . 80088178 03E8
.... 801A2BBE 03E8
Befejezés: 80088178 03E8
.... 801B2E2E 03E8

Ugrás kódok az angol verzióhoz:*

A nagy fal: 8019D0AE 00XX
Velence: 801C1B42 00XX
Bartolliék rejteke: . 801D0E66 00XX
Az operaház: 801CF3B6 00XX
Part menti fúrótorony: ....
.... 801BEDE2 00XX
A búvárközpont: . 801BDEFE 00XX
40 fantom: 801BB5A2 00XX
Maria Doria roncsa: ....
.... 801CFF9E 00XX
A szállások: 801B6AA6 00XX
A tető: 801DCE7E 00XX
Tibeti előhegység: 801DB826 00XX
Barkhang kolostor: 801E3276 00XX
Talion katakombái: 801C59AE 00XX
A jégpalota: 801C85A2 00XX
Xian temploma: . 801DB562 00XX
Lebegő szigetek: . 801D1F5A 00XX
A sárkányfészek: 801A2BBA 00XX
Befejezés: 801B2E2A 00XX

*Szellem kódok** az angol verzióhoz:*

A nagy fal: 8019D09C 0013
Velence: 801C1B30 0013
Bartolliék rejteke: 801D0E54 0013
Az operaház: 801CF3A4 0013
Part menti fúrótorony: ....
.... 801BEDD0 0013
A búvárközpont: . 801BDFEC 0013
40 fantom: 801BB590 0013
Maria Doria roncsa: 801BFF8D 0013
A szállások: 801B6A94 0013
A tető: 801DCE6D 0013
Tibeti előhegység: 801DB814 0013
Barkhang kolostor: 801E3264 0013
Talion katakombái: 801C599D 0013
A jégpalota: 801C8594 0013
Xian temploma: . 801DB550 0013
Lebegő szigetek: .. 801D1F48 0013
A sárkányfészek: 801A2BA8 0013
Befejezés: 801B2E18 0013

Megjegyzés: különböző pályák kódjait azonos időben nem szabad aktiválni, mert a program lefagyhat.

*: Pótoljátok be az „XX" helyeket 01-től FF-ig (01=nincs ugrás, 40–50=normál ugrás, FF=óriási ugrás).

**: A lőfegyveresek ellen nem hatásos.

Végtelen élet kódok a német verzióhoz:

A nagy fal: 8019D322 03E8
Velence: 801C1DB6 03E8
Bartolliék rejteke: . 801D10DA 03E8
Az operaház: 801CF62A 03E8
Part menti fúrótorony: ....
.... 801BF056 03E8
A búvárközpont: .. 801BE172 03E8
40 fantom: 801BB816 03E8
Maria Doria roncsa: 801D0212 03E8
A szállások: 801B6D1A 03E8
A tető: 801DD0F2 03E8
Tibeti előhegység: 801DBA9A 03E8
Barkhang kolostor: 801E34EA 03E8
Talion katakombái: 801C5C22 03E8
A jégpalota: 801C8816 03E8
Xian temploma: . 801DB7D6 03E8
Lebegő szigetek: . 801D21CE 03E8
A sárkányfészek: . 801A2E2E 03E8
Befejezés: 801B309E 03E8

Varga Géza, Pécs

NIGHTMARE CREATURES

N64

A Cheat menü megnyitásához a PASSWORD képernyőn üssétek be a következő kombinációk valamelyikét: BAL, FEL, C-LE, C-BAL, C-JOBB, C-FEL, C-BAL, LE vagy C-LE, FEL, C-FEL, C-BAL, C-FEL, BAL, C-LE. A kód bevitele után válasszátok a „START" opciót, mely hatására meglejenik a csaló menü. Az új opcióban lehetőségetek nyílik pályaválasztásra, valamint végtelen élet beálításra és szörnyválasztásra is.

Pályakódok:

Level 02: FEL, LE C-FEL, C-LE, C-FEL, LE, BAL, C-JOBB.
Level 04: FEL, BAL, C-FEL, C-LE, C-FEL, BAL, C-FEL, C-JOBB.
Level 05: FEL, C-LE, C-FEL, BAL, C-FEL, C-BAL, C-LE, BAL.
Level 09: FEL, JOBB, C-FEL, C-LE, C-FEL, C-FEL, C-JOBB, C-JOBB.
Level 11: LE, BAL, C-FEL, LE, C-FEL, C-JOBB, C-BAL, FEL.
Level 13: LE, C-BAL, JOBB, C-LE, FEL, C-LE, LE, FEL.
Level 14: LE, C-LE, C-JOBB, C-BAL, C-FEL, C-FEL BAL C-FEL.
Level 16: BAL, C-BAL, C-FEL, C-BAL, C-FEL, LE, C-JOBB, C-BAL.

Kovács András, Győr

PIRATES OF DARK WATER

MD

A kardenergia maximális feltöltéséhez használjátok a következő PASSWORD-öt: DSILLER

Fülöp József, Baja

CARMAGEDDON 2 – CARPOCALYPSE NOW

PC

A következő csalásokat játék közben kell begépelni.

SMARTBASTARD:	Komplett verseny
TILTY:	Pinball mód
WATERSPORT:	Víz alatti képesség
WOTATWATAMI:	Lángszóró

FASTBAST:	Gyors gyalogosok
TINGTING:	Javítás
STIFFSPASMS:	Idő visszafordítás
BIGDANGLE:	Mutáns farok
LEMMINGIZE:	Nincs gyalogos AI
MRMAINWARING:	Gyalogos pánik
WETWET:	Bónusz credit
CINTONCO:	Hot rod
MOONINGMINNIE:	Alacsony gravitáció
STOPSNATCH:	Idő megállítás

Budai Sándor, Veszprém

ROAD RASH 3D

PC

Játék közben nyomjátok le az [INSERT] billentyűt, majd írjátok be a megfelelő jelszót.

MISTME:	Isten mód
SPEEDME:	Gyorsabb motorok
JACKPOT:	Bónusz pálya
MOOO:	Tehenek az égen
KILLMEMRMURDOCH:	Öngyilkosság

Budai Sándor, Veszprém

HALF - LIFE

PC

Töltsétek be a játékot a ,,hl.exe -console" parancssorral, majd nyomjátok le a ,,~" bilentyűt és gépeljétek be az ,,sv_cheats 1" szöveget a cheat mód engedélyezéséhez. Ezután írjatok be egyet a következő konzol parancsokból.

/GOD:	Isten mód
/NOCLIP:	Falon átjárás
/IMPULSE 101:	Minden fegyver munícióval
/MAP CxAx:	Térképválasztás
/GOD 0:	Isten mód kikapcsolása

Item lista:

Item_airtank	Ammo_mp5grenades
Item_antidote	Ammo_rpgclip
Item_battery	Weapon_357
Item_healthkit	Weapon_9mmar
Item_longjump	Weapon_9mmhandgun
Item_security	Weapon_crossbow
Item_sodacan	Weapon_egon
Item_suit	Weapon_gauss
Ammo_357	Weapon_glock
Ammo_9mmar	Weapon_handgrenade
Ammo_9mmbox	Weapon_hornetgun
Ammo_9mmclip	Weapon_mp5
Ammo_argrenades	Weapon_python
Ammo_buckshot	Weapon_rpg
Ammo_crossbow	Weapon_satchel
Ammo_egonclip	Weapon_shotgun
Ammo_gaussclip	Weapon_snark
Ammo_glockclip	Weapon_tripmine
Ammo_mp5clip	

Budai Sándor, Veszprém

THE PAGEMASTER

GB

Pályakódok:

Adventure world:	LCJRYCRL
Fantasy world:	JFPLRFXP

Virág István, Nagykanizsa

SPYRO THE DRAGON

PSX

99 élet: pauzáljátok a játékot, majd az inventory menüben üssétek be a következő kombinációt: ■, ■, ■, ■, ■, ■, ●, FEL, ●, BAL, ●, JOBB, ●.

Crash bandicoot 3 játszható demó előhívása: a főmenüben nyomjátok le az L1+▲ kombinációt.

Gyors futás: nyomjátok folyamatosan az ugrás és a futás gombot.

Bónusz pálya: teljesítsétek a játékot 100%-ra, majd a „GNASTY'S WORLD" világban lépjetek a zöld sárkány szájába.

Game Buster és Xploder kódok:

Végtelen élet: 8007C100 000F
Sérthetetlenség: ... 8007F54C 0003
Kulcs: 8007C104 0001
14.000 drágakő: . 8007C130 36B0
Minden sárkány szabad: ....
.... 8007C01C 0050
Minden tojás begyűjtve: ....
.... 8007C0E4 000C
Végtelen idő: 8007C110 0A00

Botos György, Orosháza

NINJA – SHADOW OF DARKNESS

PSX

Szupercsalás: játék közben pauzáljatok, majd üssétek be a következő kombinációt: L2, R2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■. A csalás hatására csontváz külsővel, végtelen élettel és energiával, valamint bombákkal és mágikus erővel lesztek felruházva.

Pályaválasztás: a csalást a „CHECKING MEMORY CARD" szöveg megjelenésekor kell beütni: „L2, L2, L2, R2, R2, R2. Sikeres bevitelkor a „DELS LEVEL CHEAT ON" felirat jelenik meg. Indítsátok el a játékot és válasszatok egy tetszőleges pályát.

A fő ellenség könnyebb likvidálása: játék közben pauzáljatok, majd üssétek be a kombinációt: L2, L2, L2, R2, R2, R2, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲, ▲. Ezután már könnyedén végezhettek az ellenséggel.

Minden fegyver választható: a kombinációt játék közben üssétek be: R2, R2, R2, L2, L2, L2, R2, R2, R2, L2, L2, L2, L2, L2, L2. A fegyverválasztást a kód többszöri beütésével tudjátok aktiválni.

Game Buster és Xploder kódok a német verzióhoz:

Végtelen erő: 8006D024 0004
Ezüstkulcs: 8006D028 0001
Végtelen élet: 8006D03C 0009
Aranykulcs: 8006D040 0001
Végtelen pénz: 8006D050 270F
Végtelen bomba: . 8006D088 0009
Sérthetetlenség: .. 8006D0AA 0050
Végtelen mágikus erő: ....
.... 8006D0AC 0009
Fegyver választás*: ....
.... 8006AD36 0XXX
Választható fegyverek: ....
Csontváz: 008

Buzogány: 010
Fejsze: 020
Buzogány: 030
Legyező: 080
Naginata: 100
Végső kard: 200
Katana: 004
Csontváz katanával: 00C
Csontváz buzogánnyal: 018
Csontváz fejszével: 028
Csontváz buzogánnyal: 038
Csontváz legyezővel: 088
Csontváz naginatával: 108
Csontváz végső karddal: 208

Botos György, Orosháza

TERMINATOR 2 - THE ARCADE GAME

MD

Szintugráshoz a címképernyőn üssétek be a következő kombinációt: FEL, LE, BAL, JOBB, FEL, LE, BAL, JOBB. Sikeres bevitel esetén az „EXCELLENT" bekiabálás hallható. A csalást játék közben, pauzálás után a B+C gombok egyidejű lenyomásával tudjátok aktiválni.

Fülöp József, Baja

JELLY BOY

GB

Pályakódok:

ICE: 8Q92HF10YQKWJM
AZTEC: 8S19NP9VYGQXKT
SPACE: 8S2B81G778FGDR
DESERT: 8Q9ZWW3ZK-33HT
SKY: 8S2B8143KF37MT
END: 8S2B85BRD9J2LR

A következő kódot is a PASSWORD menübe kell beírni. Minden zár nyitva:

CHVBDTHDFHLNMS

Virág István, Nagykanizsa

NHL '99

N64, PSX

A következő kódokat az optionsban lévő PASSWORD menübe kell beírni.

BIGBIG: Nagy játékosok
BRAINY: Nagy fejű játékosok
VICTORY: A záró animáció megnézése
FREEEA: Az EA BLADES és a EA STORM csapatok előhívása
SPEEDY: turbó mód
FAST: gyorsabb játékmenet

Tóth Károly, Szeged

COLIN McRAE RALLY

PC

A következő kódokat a játékos neveként írjátok be.

BEEFCAKE: Toyota Celica
DELOREAN: Légpárnás autó
HIPPO: Millenium autó
BORROWERS: Micro machines mód
BUNGEENET: Ismeretlen hatású
GIANTLEAP: Alacsony gravitáció
INTHECLOUDS: „clouds" pálya
QUARRYVILLE: „quarry" pálya
TROLLEYPARK: „trout" pálya
WILDAYWORLD: „space" pálya

Fodor Ferenc, Várpalota

GLOVER

N64

A következő kombinációt játék közben kell beütni.

Halszem: C-BAL, C-JOBB, C-BAL, C-JOBB, C-BAL, C-JOBB, C-BAL, C-JOBB.

Ellenség labda: C-BAL, C-LE, C-FEL, C-JOBB, C-BAL, C-BAL, C-LE, C-LE.

Őrült Garbis: C-LE, C-JOBB, C-LE, C-FEL, C-BAL, C-LE, C-BAL, C-FEL.

Powerball: C-FEL, C-LE, C-FEL, C-LE, C-FEL, C-LE, C-BAL, C-FEL.

Labdairányítás: C-BAL, C-JOBB, C-BAL, C-JOBB, C-FEL, C-LE, C-JOBB, C-JOBB.

Alacsony gravitáció: C-BAL, C-BAL, C-FEL, C-BAL, C-JOBB, C-FEL, C-FEL, C-FEL.

Nagy labda: C-LE, C-LE, C-FEL, C-LE, C-LE, C-BAL, C-JOBB, C-LE.

Kamera forgatás-R: C-BAL, C-JOBB, C-FEL, C-FEL, C-LE, C-JOBB, C-LE, C-JOBB.

Kamera forgatás-L: C-JOBB, C-LE, C-JOBB, C-LE, C-FEL, C-FEL, C-JOBB, C-BAL.

Békavarázslat: C-LE, C-BAL, C-LE, C-LE, C-BAL, C-LE, C-FEL, C-BAL.

Herkules: C-LE, C-LE, C-LE, C-BAL, C-BAL, C-LE, C-JOBB, C-BAL.

Gyorsítás: C-BAL, C-BAL, C-JOBB, C-FEL, C-JOBB, C-BAL, C-LE, C-LE.

Bumeráng labda: C-JOBB, C-FEL, C-FEL, C-FEL, C-FEL, C-BAL, C-BAL, C-LE.

Béka: C-FEL, C-JOBB, C-LE, C-JOBB, C-FEL, C-BAL, C-BAL, C-FEL.

A következő kombinációkat játék közben, pauzálás után kell beütni.

Minden kapu megnyitása: C-FEL, C-JOBB, C-JOBB, C-LE, C-BAL, C-LE, C-FEL, C-JOBB.

Minden csalás kikapcsolása: 8x C-LE.

Garbis helyzete: C-BAL, C-FEL, C-JOBB, C-LE, C-BAL, C-FEL, C-BAL, C-BAL.

Végtelen élet: C-FEL, C-FEL, C-FEL, C-FEL, C-FEL, C-JOBB, C-LE, C-JOBB.

Sérthetetlenség: C-JOBB, C-JOBB, C-LE, C-JOBB, C-JOBB, C-JOBB, C-FEL, C-BAL.

Tóth Károly, Szeged

TOPGEAR - OVERDRIVE

N64

Minden standard autó előhívása: az analóg irányítóval válasszátok a következő opciókat a főmenüben, és nyomjatok mindegyik után „Z"-t: CREDITS, CHAMPIONSHIP, CHAMPIONSHIP, VERSUS.

Bónusz autó előhívása: a főmenüben az analóg irányítóval válasszátok ki a következő opciókat, majd mindegyik után nyomjatok „Z"-t: CREDITS, VERSUS, SETUP, CHAMPIONSHIP, VERSUS, VERSUS.

Bónusz autók előhívása: teljesítsétek mind a hat SEASON-t, és választhatóvá válik további három autó.

Tóth Károly, Szeged

UNIVERSAL SOLDIER

SNES

Pályakódok:

Level 01: BZCXD
Level 02: FWGVH
Level 03: MRKSN
Level 04: PRGMR
Level 05: TCMCB
Level 06: QWYRW
Level 07: BCMVG
Level 08: XVXVX
Level 09: QWRTY
Level 10: KBRDS
Level 11: SNLFN
Level 12: YGRNN
Level 13: SVLFN
Level 14: SKCLB

Székely László, Miskolc

DUKE NUKEM - TIME TO KILL

PSX

Game Buster és Xploder kódok:

Szintválasztás a főmenüben: ....
.... 800BDEE6 0001
Végtelen continue: 800D7450 00FF
Sérthetetlenség: .. 800D720A 4E20
Végtelen pajzs: ... 800D740C 4E20
Desert Eagle*: 800D74AC 0001
Desert Eagle muníció: ....
.... 800D74AE 03E7
Dobókés: 800D74A0 0001
Végtelen késdobás: 800D74A2 03E7
Dobófejsze: 800D74A4 0001
Végtelen fejszedobás: ....
.... 800D74A6 03E7
Íj: 800D74A8 0001
Végtelen nyíl: 800D74AA 03E7
Combat Shotgun*: 800D74B0 0001
Combat Shotgun muníció: ....
.... 800D74B2 03E7
Buffalo Rifle: 800D74B4 0001
Buffalo Rifle muníció: ....
.... 800D74B6 03E7
Gatling gun: 800D74B8 0001
Gatling gun muníció: ....
.... 800D74BA 03E7
.... 800D750E 03E7
RPG*: 800D74BC 0001
RPG muníció: 800D74BE 03E7
.... 800D7512 03E7
Lángszóró: 800D74C0 0001
Lángszóróhoz benzin: ....
.... 800D74C2 03E7
.... 800D750A 03E7
Energiafegyver: ... 800D74C4 0001
Energiafegyver muníció: ....
.... 800D74C6 03E7
Fagyasztó: 800D74C8 0001
Fagyasztó muníció: ....
.... 800D74CA 03E7
Csőbomba: 800D74CC 0001
Csőbomba muníció: ....
.... 800D74CE 03E7
Kézigránát: 800D74D0 0001
Végtelen kézigránát: ....
.... 800D74D2 03E7
Dinamit: 800D74D4 0001
Végtelen dinamit: 800D74D6 03E7
Jetpack: D00D7530 0000
.... 800D7530 0001
Végtelen jetpack-energia: ....
.... 800D7532 7FFF
Biomaszk: 800D7534 0001
Végtelen biomaszk-energia: ....
.... 800D7536 7FFF
Végtelen levegő: . 800D740E 2EC0
Elsősegélydoboz: .. 800D7540 0001
Végtelen elsősegélydoboz: ....
.... 800D7542 7FFF
Védőszemüveg: 800D7538 0001

Végtelen védőszemüveg-energia: 800D753A 7FFF
Metro biztonsági és álkulcs: 800D7544 0001
Transzportszoba kódkártya: 800D7548 0001
Vörös energiakristály: 800D7558 0001
Zöld energiakristály: 800D7560 0001
Scrape of paper: . 800D7564 0001
Old note: 800D7568 0001
Torn paper: 800D756C 0001
Egyéb kulcsok: ... 800D754C 0001
.... 800D7550 0001
.... 800D7554 0001
Láthatalan Duke: 800D7A74 14B4
Dupla Duke: 800D7A76 14B4
Sérthetelen Duke: 800D7A78 14B4
Szupersebesség: .. 800D7A7A 14B4

Challenge mód

Végtelen idő: 800D82E0 AC3F

*: Ha a „0001" számsort átírjátok „000F"-re, jobb tulajdonságú fegyvert kaptok.

Szalay László, Sárospatak

TWISTED METAL 3

PSX

A következő kódokat a PASSWORD menübe kell beírni.

Minion választása: JOBB, JOBB, JOBB, BAL, BAL. Keressétek a járműválasztó képernyőn.

Minion választása „Deathmatch" módban: BAL, BAL, BAL, JOBB, JOBB.

Sweet Tooth választása: BAL, BAL, BAL, JOBB, JOBB. Keressétek a járműválasztó képernyőn.

Sweet Tooth választása „Deathmatch" módban: JOBB, JOBB, JOBB, BAL, BAL.

Warehouse pálya: ■, ■, ■, BAL, BAL. Ezután Deathmatch módban válasszátok bármelyik pályát és járművet.

Club kid's house pálya: ■, ■, ■, BAL, BAL, BAL. Ezután Deathmatch módban válasszátok bármelyik pályát és járművet.

Aktív memóriakártya: START, START, START, START, START. Válasszátok bármelyik játékmódot. Az azonnali mentés lehetősége minden játék kezdete előtt megjelenik.

Szécsi Imre, Tiszafüred

THE CHAOS ENGINE

SNES

A következő két kódot a PASSWORD menübe kell beírni.

$ 55.000: MCLT64W562
Utolsó pálya: YT8BKFQBGYTQ

Borbély János, Nyíregyháza

CANNON FODDER

SNES

Szintugráshoz a PASSWORD menübe írjátok be a következő kombinációt: Q N F J R. A program látszólag nem fogadja el a kódot, de valójában működik. Kezdjétek el a játékot, majd szintlépéshez nyomjatok SELECT-et.

Pályakódok:

Level 01: BCBCY	Level 11: HLDRG
Level 02: SCSDX	Level 12: RLWRY
Level 03: CDBGW	Level 13: DNHSX
Level 04: TDSHT	Level 14: NNSTT
Level 05: HGDKS	Level 15: XPBWR
Level 06: SGPLR	Level 16: NPSXD
Level 07: GHBNP	Level 17: BRDYN
Level 08: XHSPN	Level 18: DRWYZ
Level 09: WKLPR	Level 19: WSLZX
Level 10: DKWPR	Level 20: NTCCS

Borbély János, Nyíregyháza

IGGY'S RECKIN' BALLS

N64

Cheat mód: a címképernyőn nyomjátok le az R+Z kombinációt, majd a megjelenő menübe írjátok be az aktuális csalást.
THEUNIVERSE: minden pálya választható
HAPPYHEADS: minden karakter választható
2TIMES: dupla sebesség
ICEPRINCESS: jeges pálya
GOOEYGOOGOO: ragacsos pálya
GOOEYICEPRINCESS: jeges és ragacsos pálya
SWOPSHOP: csere mód
2ROKTOO: Turok 2 hatás
JUMPAROUND: pályaválasztás. Pauzálás után megnyílik a szintválasztó menü.
OHMY: véletlenszerű bombák
GOBABY: teljes sebesség
TOOMUCHPIE: kövér „reckin's" labdák
MICROBALLS: apró labdák
NONSTOP: megállás nélküli lehengerlő labda
ROLFHARRIS: feket-fehér hatás

Bónusz karakterek előhívásához a karakterválasztó képernyőn üssétek be a következő kombinációt: Z, A, L, R. A bónusz karaktereket csalás nélkül is elő lehet hívni. Nem kell mást tennetek, csak játsszátok végig az összes versenyt és legyetek mindig elsők.

Takács Zsuzsa, Siófok

RAILROAD TYCOON 2

PC

Nyomjátok le a TAB-ot, majd gépeljétek be az aktuális csalást.
BIGFOOTBRONZE: azonnali győzelem bronz minősítéssel
BIGFOOTSILVER: azonnali győzelem ezüst minősítéssel
BIFOOTGOLD: azonnali győzelem arany minősítéssel
BOBO: azonnali vesztés
KING OF THE HILL: 100 millió $ a játékosnak
CATTLE FUTURES: 1 millió $ a játékosnak
POWERBALL: 100 millió $ a vállalatnak
SLUSH FUND: 1 millió $ a vállalatnak
SPEED RACER: dupla sebességű vonatok
LET ME IN: hozzáférés az összes területhez
AMD103: minden mozdony átalakítása AMD103-ra
CASEY JONES: minden más vállalat vonatai összeütköznek
SHOW ME THE TRAINS: minden mozdony engedélyezése
OVERTIME: dupla termelés
VIAGRA: dupla népesség

Gál Tamás, Eger

STAR WARS – ROGUE SQADRON

N64

A következő kódszavakat a PASSWORD menübe kell beírni. Mindegyik sikeres bevitelt hangjelzés kíséri.
IGIVEUP: Végtelen élet
TOUGHGUY: Szuperpajzs
CREDITS: Készítők listája
CHICKEN: AT-ST lépegető irányítása
ACE: Az „A-WING" típusú űrhajót több küldetésben használhatjátok
DIRECTOR: Megnézhetitek az összes videót a „SHOWROOM" opcióban
FARMBOY: Választhatóvá válik a Millennium Falcon
TIEDUP: Repülhettek a Tie Interceptorral, ha a következő módon jártok el. Először aktiváljátok a „FARMBOY" kódot, majd csak utána a „TIEDUP"-ot. Menjetek a „SELECT YOUR CRAFT" képernyőre, és álljatok rá a Millennium Falconra. Három másodperc múlva az analóg irányítón nyomjatok FEL irányt. Ezután választhatóvá válik a Tie Interceptor.
MAESTRO: Meghallgathatjátok az összes zenét a „SHOWROOM" opcióban.
HARDROCK: Másik címképernyőt a főmenüben az „A" gomb lenyomásával lehet előhívni.
IAMDOLLY: Hajólimit növelése
RADAR: Lerontja a birodalmi hajók radarjait
LUKEFEET: Ismeretlen hatású

Paragi Antal, Jászberény

DAFFY DUCK – THE MARVIN MISSIONS

GB

Szedjetek össze tíz pontot, miután legyőztetek tíz ellenfelet, majd pauzáljatok és üssetek be egy tetszőleges kombinációt.
Lézer: FEL, FEL.
Nagy golyó: LE, LE.
Ugrálás: BAL, BAL.
Gyorstüzelő: JOBB, JOBB.
Energia visszatöltés: B, B.
Nincs változás: SELECT.

Bárkányi Sándor, Kőszeg

KULA WORLD

PSX

Cheat mód előhívása: játék közben a kettes irányítón nyomjátok le az L1+L2+R2+R1+SELECT kombinációt.
30.000 extra pont: játék közben üssétek be: ■, FEL, LE, L2, R1, ▲, ×, ▲. A pontszedést pályánként többször is alkalmazhatjátok.
Bónusz pálya: játék közben alkalmazzátok a következő csalást: ▲, FEL, ▲, L2, L1, L2, ■, ×. A kombináció szintlépésként is működtethető.
Részeg mód: játék közben üssétek be: JOBB, ●, L2, ●, R1, ●, ■, ●, JOBB, LE, L1, R2.

Game Buster és Xploder kódok:
Végtelen idő: 800A52C8 0BD4

Start magas pontszámmal: ....
.... 800A4F54 FFFF
Sérthetetlenség: .. 800B9DEA 0000
Végtelen pont, végtelen újrakezdés:
.... 800A4F74 FFFF
.... 800A59A0 FFFF

Zsák Sándor, Budapest

TINY TOON ADVENTURES – BUSTER BUSTS LOOSE

SNES

Minden kristály: játék közben pauzáljatok, majd üssétek be a következő kombinációt: FEL, X, JOBB, A, LE, B, BAL, Y.

A következőket a PASSWORD menübe kell beállítani.

Végtelen folytatás pályafőnökök nélkül: Plucky Duck, Babs Bunny, Bookworm

Pályakódok:

Level 1:
Babs Bunny, Gogo Dodo, Montana Max
Level 2:
Plucky Duck, Babs Bunny, Bookworm
Level 3:
Little Beeper, Montana Max, Elmyra
Level 4:
Gogo Dodo, Shirley Loon, Sweetie
Level 5:
Bookworm, Plucky Duck, Babs Bunny
Level 6:
Montana Max, Babs Bunny, Sweetie
Level 7:
Elmyra, Shirley Loon, Calamity Coyote

Borbély László, Nyíregyháza

SMALL SOLDIERS

PSX

Pályakódok:

02: XX▲■■X●X
03: ■X▲■■■●X
04: ●X▲■■●●X
05: ▲X▲■■▲●X
06: X■▲■■X▲X
07: ■■▲■■■▲X
08: ●■▲■■●▲X
09: ▲■▲■■▲▲X
10: X●▲■■XX■
11: ■●▲■■■X■
12: ●●▲■■●X■
13: ▲●▲■■▲X■
14: X▲▲■■X■■
15: ■▲▲■■■■■

A következő kódokat szintén a PASSWORD menübe kell beírni.

Minden fegyver végtelen municióval:
▲▲●●●X■X.

Sérthetetlenség: ●●▲▲●X■X.

Paragi Antal, Jászberény

O.D.T.

PC

A következő szavakat a főmenüben kell begépelni. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri.

LACRIMOSA: Pályaválasztás. Indítsátok el a játékot és megjelenik az új menü.
SOPHIA: Sophia újabb tulajdonsággal
KARMA: Karma újabb tulajdonsággal

A következő szavakat játék közben, pauzálás után kell beírni.

XUL: Teljes energia
BOZ: Teljes Mana
JBB: Teljes kapacitás mind a négy fegyvernek
MATH: Erőnövelés mind a négy fegyvernek
GRABO: A páncél és a fegyver erőnövelése

MUMU: Maximum tapasztalat
ALEX: 50 élet
RIK: Minden varázslat
VINCE: Mindegyik varázslathoz csillag
CACHOU: Teljes energia, teljes Mana, maximum tapasztalat, 50 élet, teljes kapacitás és erő mind a négy fegyvernek, minden varázslat, mind a négy csillag a varázslatokhoz.

Temesvári Zoltán, Gárdony

CRASH BANDICOOT 3 - WARPED

PSX

Game Buster és Xploder kódok:

Végtelen élet*: D0065D54 0100
.... 800AD3DC 6300
.... D0065D54 0100
.... 800AD42C 6300
.... D0065D54 0100
.... 800AD0A4 6300
.... D0065D54 0100
.... 800BCD48 6300
Minden speciális mozgás: ....
.... 80069328 003F
Összes drágakő: ... 80069160 FFFF
.... 80069162 FFFF
.... 80069164 FFFF
.... 80069166 FF00
Összes zafír: .... 80069364 FFFF
.... 80069366 FFFF
.... 80069368 FFFF
Összes kristály: .... 800692DC FFFF
.... 800692DE FFFF
.... 800692D0 FFFF

* Játék közben nyomjatok SELECT-et.

Dávid Péter, Zalaegerszeg

HEART OF DARKNESS

PSX

Cheat mód aktiválása: a kettes irányítón tartsátok folyamatosan lenyomva az L1+L2+R1+R2 kombinációt és nyomjatok RESET-et. A főmenü megjelenéséig ne engedjétek fel a gombokat. Ezután lehetőségetek nyílik a pályaválasztásra, valamint az összes videó megnézésére.

Xploder kódok:

Pályaválasztás: 365EDC3C 5962
.... 365ED9AC 595E
Videók megnézése: ....
.... 365EDC38 5968

Paragi Antal, Jászberény

SMALL SOLDIERS - SQUAD COMMANDER

PC

Játék közben nyomjátok le a Shift+Ctrl+S+X kombinációt. Engedjétek fel az S-t, és várjatok három másodpercig, mielőtt felengednétek a többi billentyűt. Ha sikerrel jártatok, a cheat mód engedélyezéséhez a képernyő bal alsó sarkában láthattok egy piros villanást. Ezután gépeljétek be valamelyik csalást, majd nyomjatok entert.

MCLEOD1:	God mód aktiválása
MCLEOD0:	God mód kikapcsolása
TOYSx:	Szükséges számú játék (például TOYS 20)
CLEAR:	Minden látható
TEAM:	Több játék harc közben
WIN:	A játék megnyerése
LOSE:	A játék elvesztése

Temesvári Zoltán, Gárdony

THE UNHOLY WAR

PSX

Rejtett karakterek előhívása: MAYHEM módban válasszátok a „SET TEAMS" opciót, majd üssétek be a következő kombinációt: ●+■, 4xSELECT, 3xSTART, 2x■, ●, ●+■. Ezután BETA RAZOR-FANE és SUPER-PRANA DEVIL karakterek válnak választhatóvá.

Bónusz térképek: MAYHEM módban válasszátok az „ACCEPT TEAMS" opciót, majd üssétek be a következőket: ●+■, 4xSELECT, 3xSTART, 2x■, ●, ●+■. Most már választhatjátok a MAZE és a MENHIR CIRCLE térképeket.

SINGLE PLAYER módban térképválasztás: STRATEGY módban válasszátok a „SET WAR" opciót, majd üssétek be: ●+■, 4xSELECT, 3xSTART, 2x■, ●, ●+■. Ezután minden SINGLE PLAYER módban lévő térkép választható.

Dávid Péter, Zalaegerszeg

WILD 9

PSX

Végtelen élet: a „CRATERSCAPE" pályán (negyedik bolygó), az első hídon az oszlop takarásából vegyétek fel az életet. Lépjetek ki a főmenübe, majd válasszátok a „CONTINUE CURRENT GAME" opciót. Indítsátok újra a „CRATERSCAPE" pályát és ismét vegyétek fel az életet. Ezt a trükköt a végtelenségig alkalmazhatjátok.

Game Buster és Xploder kódok:

Végtelen élet: 8007B5AC 0009
Végtelen rakéta (L2): ....
.... D007C9D8 0400
.... 3007B698 0000
.... D007C9D8 0400
.... 3007B694 000A
Energia visszatöltés (R2)*: ....
.... D007C9D8 0200
.... 800846A6 03FF
Végtelen ruhaenergia: ....
.... 8007B880 03FF
Végtelen gránát (L1): ....
.... D007C9D8 0100
.... 3007B694 0000
.... D007C9D8 0100
.... 3007B698 000A
Minden pálya választható: ....
.... 8007B5B8 000E

Megjegyzés: Az „energia visszatöltés" semlegesítheti a többi kódot.

*: Sajnáljuk, de nem tudtok minden szinten „energia visszatöltés"-t használni.

Dávid Péter, Zalaegerszeg

MASTER BLASTER BOY

GB

Pályaválasztáshoz álljatok rá a „CONTINUE" feliratra, és tegyétek a következőt: tartsátok folyamatosan lenyomva az „A" gombot, majd a START-tal aktiváljátok a csalást.

Szabó Ferenc, Sárvár

PARASITE EVE

PSX

Game Buster és Xploder kódok az amerikai verzióhoz:

Max AT pont: ..... 800B8A30 FFFF
Végtelen egészség: ....
.... 800B8A2C 03E7
.... 800B8A3C 03E7
Gyors szintlépés: . 8009CFE8 FFFF
Start SMG-vel: ... D00A76BC 03E8
.... 800C0E50 0067
Max item mentés: 800C0E0C 0032
Level 99: 800C0E0A 0063
Max bónuszpont: . 800C0E10 FFFF
Végtelen bónuszpont (BPC): ....
.... 8004AAAC 0000
Végtelen muníció (BPC): ....
.... 80056BE0 0000
TOOLS és BP menü: ....
.... 8009CEF0 FFFF
Idő: 00:00:00: ... 800A76BC 0000
.... 800A76BE 0000
Minden parazita-varázslat: ....
.... 800C0E24 1FFF
Sok experience: .. 800C0E00 FFFF
Max támadás: 800C0E2A 03E0
Max védekezés: .. 800C0E2C 03E0
Max PEnergia: 800C0E2E 03E0
Max gyógyulás: ... 800C0E30 03E0
Max aktív idő: 800C0E32 03E0
Max item kapacitás: ....
.... 800C0E34 03E0
Végtelen parazita-energia: ....
.... 800B8A2A 270F
.... 800B8A4E 270F

Kisspál Mihály, Orosháza

UNREAL

PC

Játék közben nyomjátok le a „~" billentyűt, majd írjátok be az aktuális csalást.
GOD: sérthetetlenség
ALLAMO: minden fegyver 999 lőszerrel
GHOST: falon átjárás
FLY: repülés
PLAYERSONLY: idő megállítás
KILLALLx: amelyik szörny nevét az „x" helyére írjátok, azonnal meghal
SUICIDE: öngyilkosság
OPENx: az x helyére írjátok be a megnyitásra váró terület nevét
WALK: A „repülés" és a „falon átjárás" kikapcsolása
SUMMONx: az „x" helyére írjátok az előhivandó item vagy fegyver nevét
BEHINDVIEW 1: harmadik személy nézet
BEHINDVIEW 0: normál nézet
HIDEACTORS: rejtett fegyverek, szörnyek előhívása (a csalás a „Showactors" kódszóval törölhető)
INVISIBLE 1: láthatalanság be
INVISIBLE 0: láthatatlanság ki

Bozóki Sándor, Baja

TUROK 2 - SEEDS OF EVIL

N64

A következő kódokat írjátok be az „ENTER CHEAT" menübe, majd aktiváljátok a „CHEATS" opcióban.
HEEERESJUAN: Juan's csalás
AAHGOO: Zach's csalás
LIGHTSOUT: nagyon sötét környezet

IGOTABFA: drótváz mód
WHATSATEXTUREMAP: árnyékok
FROOTSTRIPE: szivárvány mód
BEWAREOBLIVIONISATHAND: minden csalás aktív
HOLASTICKBOY: stick man
STOMPEM: nagy kéz és láb
PIPSQUEAK: apró ellenfelek
UBERNOODLE: nagy fejű ellenfelek
ONLYTHEBEST: készítők listája

Molnár Róbert, Budapest

STAR WARS - ROGUE SQUADRON

PC

Az OPTIONS menüben lévő „PASSCODE" opcióba kell a következő csalásokat beírni.

IAMDOLLY: végtelen élet
NUMBERTWO: végtelen másodlagos fegyver
HIKEN: bónusz másodlagos fegyver
TOUGHGUY-ALL: szuper pajzs
NEUC: lerontja a birodalmi űrhajók radarjait
LOKJOT: sérülések kijavítása
CHICKEN: AT-ST lépegető irányítása
MAESTRO: zenei teszt meghallgatása a „Concert hall" opcióban
DIRECTOR: videók megnézése az „At the movies" opcióban
CREDITS: készítők listája
USEDAFORCE: minden hajó választható az aktuális pályán
GUNDARK: irányítás joystickkal
LEIAWRKOUT: joystick irányítás letiltása

Csíszár Sándor, Gyöngyös

JUNGLE STRIKE

GB

Pályakódok:
Level 2: 4975200968
Level 3: 2922502918
Level 4: 6505068908
Level 5: 0540524815
Level 6: 0550792954
Level 7: 0950035298
Level 8: 0155908131
Level 9: 1185402550

Lázár Ferenc, Szolnok

MORTAL KOMBAT 2

GB

Harc Smoke ellen: a hidas pályán, amikor egy alak bekiabálja, hogy „TOASTY!", azonnal nyomjatok LE + START-ot.
Harc Jade ellen: a kérdőjel előtti ellenfélnél csak rúgást használjatok. Védekezni és ütni nem szabad! A győzelem után megküzdhettek Jade-del.

Fodor József, Gárdony

JOSHI'S SAFARI

SNES

Expert mód előhívása: a címképernyőn tartsátok lenyomva az X+Y+L+R kombinációt, majd nyomjatok hozzá START-ot. Sikeres bevitel esetén a képernyő színe megváltozik.
Rózsaszín égbolt előhívása: a címképernyőn üssétek be a következő kombinációt: X, Y, R, L, START. Sikeres bevitelkor az égbolt rózsaszínre vált.

Becsey Gábor, Vecsés

TOCA 2 TOURING CARS

PSX

A kódokat ,,SINGLE PLAYER" módban névnek írjátok be.

MECHANIC: Minden autó választható
BIGLEY: Minden pálya választható
DINKYBIT: ,,Oulton Park Island" pálya
MINICARS: Micro machines nézet
DUBBED: Extra sérülések
LUNAR: Alacsony gravitáció
LONGLONG: Negyven körös verseny
FASTBOY: Turbó
ELASTIC: Új domborzati viszonyok
BCASTLE: Ütközéskor ugráló autók
PUNCHY: Ismeretlen hatású
TRIPPY: Elmosódott háttér
JUSTFEET: Láthatatlan autók látható gumikkal
BANGBANG: Új opció a ,,challenge" módban
TECHLOCK: Bónusz pálya
PADDED: Párnázott korlátok

Soós Albert, Sárospatak

MOTO RACER 2

PSX

A címképernyőn kell beütni a következő kombinációkat. A kódok bevitele közben az analóg irányító ne legyen bekapcsolva!

Tükör mód: LE, FEL, JOBB, BAL, BAL, L1, R1, X. A ,,CONDITIONS" menüben állítsátok be a ,,MIRROR" módot.

Fordított pálya: LE, FEL, JOBB, BAL, BAL, L2, R2, X. A ,,CONDITIONS" menüben állítsátok be a ,,REVERSE" módot.

Ultimate championship aktiválása: LE, FEL, JOBB, BAL, BAL, ■, ●, X.

Tükör mód, fordított pálya, Ultimate championship: R2, L2, JOBB, FEL, BAL, ▲, ●, ■, X.

50 Km/h az ellenfeleknek: ●, ■, JOBB, BAL, L1, R1 X.

Tuningolt motorok: FEL, FEL, FEL, JOBB, BAL ▲, X.

Készítők listája: ●, ▲, ■, R1, L2, L1, R2, ■, ●, X.

Juhász Balázs, Ózd

TEST DRIVE 5

PSX

A következő kódszavakat a ,,HIGH SCORE" táblára kell beírni.

Könnyű ,,HIGH SCORE" beírás: állítsatok fel új csúcsot a ,,DRAG RACE" versenyben.

VRSIX: a ,,COP RACE" és más játékmódok választása.

RONE: választhatóvá válik egy csomó bónusz autó.

MTHREE: minden pályát bead és megnyit.

Game Buster és Xploder kódok:

Végtelen checkpoint idő: 800A16EC 6000
Mindig első helyezett: 800A172A 0000
Pitbull cup: 300A6A70 0001
Masters cup: 300A6A71 0001
Ultimate cup: 300A6A72 0001
Cop race mód: .. 300A6A73 0001

Challenge cup: ... 800A6A6E 0100

Pályák megnyitása:

Bez's flat circuit:. 300A6AC6 0002

Montego bay circuit: 300A6AC8 0002

Keswick 1: 300A6AA2 0002

San Francisco 1: 300A6AA3 0002

Bern 1: 300A6AA4 0002

Kyoto 1: 300A6AA5 0002

Washington dc. 1: 300A6AA6 0002

Munich 1: 300A6AA7 0002

Keswick 2: 300A6AA8 0002

San Francisco 2: 300A6AA9 0002

Bern 2: 300A6AAA 0002

Kyoto 2: 300A6AAB 0002

Washington dc. 2: 300A6AAC 0002

Munich 2: 300A6AAD 0002

Honolulu 1: 300A6AAE 0002

Sydney 1: 300A6AAF 0002

Tokio 1: 300A6AB0 0002

Edinburgh 1: 300A6AB1 0002

Blue ridge parkway dc. 1: 300A6AB2 0002

Honolulu 2: 300A6AB3 0002

Sydney 2: 300A6AB4 0002

Tokio 2: 300A6AB5 0002

Edinburgh 2: 300A6AB6 0002

Blue ridge parkway dc. 2: 300A6AB7 0002

Moscow Russia: .. 300A6AB8 0002

Moscow Russia night: 300A6AB9 0002

Cheddar george circuit: 300A6ABA 0002

Jarash circuit: 300A6ABB 0002

Courmayeur circuit: 300A6ABC 0002

Maui circuit: 300A6ABD 0002

Newcastle circuit: 300A6ABE 0002

Bónusz autók:

'99 Aston Martin: 300A6A86 0002

'98 Shelby Series 1: 300A6A87 0002

TVR Speed 12: . 300A6A88 0002

'98 Dodge Viper GTS-R: 300A6A89 0002

'94 Jaguár Xj220: 300A6A8A 0002

Caterham super 7: 300A6A8B 0002

Chris Beast: 300A6A8C 0002

Caterham 21: 300A6A8D 0002

Police TVR Cerbera: 300A6A8E 0002

'69 Dodge Charger Daytona: 300A6A8F 0002

'69 Chev. Camero Hotrod: 300A6A90 0002

'68 Ford Mustang Hotrod: 300A6A91 0002

Behold the Mighty Maul: 300A6A92 0002

Fear Factory Wagon: 300A6A93 0002

'98 Ford Mustang: 300A6A94 0002

Nissan R390 GT-1: 300A6A95 0002

'98 Police Ford Mustang: 300A6A96 0002

'69 Police Dodge Charger: 300A6A97 0002

'97 Police Chev. Camero: 300A6A98 0002

Pitbull Special: ... 300A6A99 0002

Juhász Balázs, Ózd

VIRTUA FIGHTER 3TB

DC

A következő csalások valószínűleg csak a japán verzión működnek.

Harc Alphabet ellen: a karakterválasztó képernyőn vigyétek a kurzort AKIRA-ra és nyomjatok START-ot, azután válasszátok a LAU-t és ismét nyomjatok START-ot, majd végezetül álljatok rá a PAI-ra és nyomjatok A-t.

Harc Alphabet-tel: a karakterválasztó képernyőn vigyétek a kurzort AKIRA-ra és nyomjatok START-ot, válasszátok LION-t és megint nyomjatok START-ot, majd végül álljatok rá PAI-ra és nyomjatok A-t.

Harc ezüst Dural-lal: TRAINING módban a karakterválasztó képernyőn nyomjátok le a START+X+A kombinációt.

Harc arany Dural-lal: TRAINING módban a karakterválasztó képernyőn nyomjátok le a START+Y+A kombinációt.

Arcade hátterek: válasszátok a TEAM BATTLE, NORMAL vagy a TRAINING módot. A pályaválasztó képernyőn az időmérőt állítsátok meg a nullánál.

Új TRAINING mód hátterek: válasszátok a TRAINING módot, és a pályaválasztó képernyőn tegyétek a következőt: tartsátok folyamatosan nyomva a START gombot, majd egészítsétek ki az A-val.

Változó pályaháttér: a pályaválasztó képernyőn nyomjátok le a START+B kombinációt.

Lassított mozgás a Replay-ben: mielőtt a Replay elkezdődne, tartsátok folyamatosan lenyomva a B gombot.

Változó ruházat: a karakterválasztó képernyőn tartsátok folyamatosan nyomva a START gombot, majd válasszatok játékost.

Bencsik László, Budapest

O.D.T.

PSX

A következő kombinációkat játék közben, pauzálás után kell beütni.

Energia visszatöltés: BAL, JOBB, BAL, JOBB, ■.

Teljes muníció: BAL, JOBB, FEL, LE, ●, ■.

Teljes Mana: BAL, JOBB, BAL, JOBB, ●.

Sári György, Mohács

EXTREME G2

N64

A következő kódokat „EXTREME CONTEST" módban a „BIKE SELECTION" képernyőn névnek írjátok be. Sikeres bevitel esetén az „EXTREME" szó hallható. Ezután térjetek vissza „NORMAL" módba.

2064: wipeout mód
SPIRAL: spirális képernyő
SPYEYE: fej fölötti nézet
NOPANEL: teljes képernyő
XXX: turbó mód
XCHARGE: végtelen lézer és pajzs
MISTAKE: végtelen fegyverek
NITROID: végtelen nitro

FLICK: homályos grafika
PIXIE: köd nélkül
LINEAR: drótváz mód
NEUTRON: tron mód
JUGGLE: bűvészkendő mód
MISPLACE: rejtőzködő mód
RA50: ismeretlen hatású

A PASSWORD menübe írjátok be a következő kódokat.

Venom bike előhívása:

68QCMH3H9HT

Wasp bike előhívása:

55Hz1MH3H9H1

Kéri József, Budapest

TOMB RAIDER 3 – ADVENTURES OF LARA CROFT

PC, PSX

Játékleírás

Néhány szóval a titkos helyek fontosságáról: A játékban 59 „Secret" található. Ha mindet összegyűjtöd, választhatóvá válik az „ALL HALLOWS" bónusz pálya.

INDIA

Bevezető: Lara ezt a világ körüli utat az indiai szubkontinensen kezdi, egy Nepálhoz közel eső dzsungeles vidéken, amely furcsa módon mentes a moszkitóktól és egyéb vérszívóktól. Megcsodálhatod a Core által bedobott új állatokat: a majmot (oooh) és a Croftfaló piranhákat (aaah).

A legokosabb, amit tehetsz, ha néhány hétre bezárkózol egy szobába, és éjjel nappal folyamatosan játszol – feltéve, hogy képes vagy ennyi időn át bámulni Lara popóját.

A dzsungel

Az első pálya, a többihez képest nem nagy eresztés, viszonylag könnyen teljesíthető. Az *első titkos hely,* máris előtted van. A sárgászöld szikla túlsó oldalán (a növényzettől nem látszik) egy stabil felület található. Indulj el jobbra, és a barna kőről csússz le a füves területre, majd innét egy ugrással közelítsd meg a szikla oldalsó felét.

Csússz lefelé és az első tüskék után szökellj a bal oldali párkányra. Légy óvatos, mert egy alattomos kőgolyó végezhet veled. A párkány végében levő zöldes törzsű óriásfát nekifutásból ugord át. Ha sikeres volt a rugaszkodás elmondhatod, hogy megvan a *második titkos hely* is.

A lejtő aljához érve indulj el balra a mentőkristály irányába, majd mássz fel a vízeséshez, a *harmadik titkos hely* felderítése érdekében.

Térj vissza a lejtő legaljához (vagy gyalogolj ki az ingoványon keresztül) és menj az előtted megnyíló terület túlsó oldalára. A sétálgató majmot tedd ártalmatlanná. Ez a példány különösen nem ártalmas, de a többi karmol és harap. A tér másik felében lévő kőbe vájt folyosó végén húzd meg a kart és térj vissza a megnyitott ajtóhoz. Ja, mielőtt el nem felejtem, a vízbe ha nem fontos ne ess bele.

Ugyan piranhák nincsenek benne, viszont gyors sodrású a folyam. Ha mégis fürdőzésre szánnád el magad, ne ess pánikba. Haladj a sodrással, majd amikor az áramlat megszűnik, keress egy üreget a sziklában és azon keresztül ússz ki egy biztonságosabb területre.

A megnyitott ajtón belépve, egy kisebb félhomályos termecskébe érkezel. Lépj a kapcsolóhoz, húzd meg, majd ugorj fel az ablakba. A tüskés palánk elvonulása után mássz fel a kijárati nyílásba, kapaszkodj meg a drótkötélpálya gördülő fogantyújába és suhanj át a víz felett. A túlparton játssz el a tigrissel, keresd meg a „lyukas" fát és húzd le a kapcsolókart. Kőgolyó veszély! Szaladj fel a dombra, ahonnan a kőgolyó jött, majd a bal oldali építményben aktiváld a kapcsolót és haladj át a frissen megnyílt területre. Hárítsd el a tigrisveszélyt.

A párával fedett tisztáson, menj a kidőlt fához, (ahol egy majom kóborol) és mássz át alatta. Vedd fel a mentőkristályt és és kaptass fel a kidőlt fa tetejére. A tigrist lődd le. Az új teremben állj a fával szemben, (úgy, hogy a padló ürege előtted legyen) és ugorj be a korhadt belsejébe. Ez a *negyedik titkos hely*. A korhadt üregből kimászva csak egy irányba tudsz menni, lefelé. A veremből a fal melletti sötét üregen keresztül, botorkálj vissza az előző szintre.

A majom által őrzött folyosón fuss végig, a kijárat tetejére húzódszkodj fel és a mentőkristályt tedd el. Sétálj keresztül a karók között, majd keresd meg az utat a következő majomhoz. A hegybe vájt folyosón menj a kapcsolóhoz, de még ne nyúlj hozzá. A kar bal oldalán, fentebb egy üreg található. Ez képviseli az *ötödik titkos helyet*. A kapcsoló kezelése után siess a kijutással, mert különben végiggyalogol rajtad egy kőgörgeteg. A barlangból kiérve, ereszkedj le az alant elterülő területre. A tigrist ne kíméld, ő sem tenné. A lépcsőfeljáró aljában a nyitott kapun keresztül, hagyd el a romos területet. Az erdőben a kapuhoz közel, ahol a majom sündörög, két kőgörgeteg veszélyezteti az utad. Indulj el a legördülő kőgolyók érkezésének irányába. Amint felérsz a növényfüggönyhöz egy harmadik kőgolyó is próbát tesz az ellapításodra. A rejtett területen van egy üreg, amelybe nagyon óvatosan ereszkedj le. Itt lelhetsz rá a *hatodik titkos helyre*, valamint egy mentőkristályra.

A keresgélést az úszó szigeten folytasd. A fölébe nyúló „nyelvre" kapaszkodj fel és kapcsold át a kart. Térj vissza a szigetre, majd ugorj a közeli mesterséges fal sziklapárkányára és haladj a kijelölt úton a következő vizes területre. Itt már lehetőleg ne akarj úszni, vagy előbb kérj rá engedélyt a piranháktól. Az óriásfa ágain haladva keresd meg a drótkötélpályát és hasz-

náld. Az átcsusszanás után közelítsd meg és vedd fel a mentőkristályt. Közlekedj óvatosan, mert két csíkos bundás látogató megjelenése várható. A terület túlsó sarkában, (érkezéstől számítva) húzódszkodj fel a mohás talapzatra, indulj el a zárt folyosón. Az újabb vizes teremben ússz, vagy ugrálj el a szemben lévő párkányhoz. Az egyik végében találsz egy kőtömböt, ezt kétszer mozgasd el. A megnyíló ajtó mögött állíts a kapcsolón, majd térj vissza a kőtömbhöz és mássz rajta át. Ússz be a csarnokba, kapaszkodj fel a hídra és kezeld mind a két kapcsolókart. Állítsd át a megnyíló ajtó mögött lévő kapcsolót. Térj vissza a két őrlánggal megvilágított járaton (ezen érkeztél) a vízeséshez. A rácsos folyosó melletti vízesés mögött, egy rejtett járat húzódik. Ezen az úton indulj el és haladj felfelé a nyitókarig. A kapcsoló állítása után ugorj a vízbe és a fenekén keresd meg a kijáratot. Amikor újból felbukkansz a víz alól, számíts egy tigris támadására. Mássz fel a létrán és vedd fel a földről az Indra kulcsot. Ha nem találod keresd a majomnál. Mielőtt leugranál a tetőről végezz a lent ólálkodó titgrissel. A rácsos kapu mellett helyezd a kulcsot a zárba.

A templomromok

Első szekció: Haladj keresztül a lyukas fán. Amikor átérsz rajta a szemközti bokorból kobratámadás várható. A kobramarás és egyéb mérgezés tünete a villogó, majd gyorsan csökkenő életcsík. Orvosolni energiavisszatöltéssel lehet. Menj tovább, párhuzamosan a sziklafal mellett, de légy óvatos, mert pár lépés megtétele után egy újabb kígyó próbálkozik a megmarásoddal. Találsz egy kapcsolót, amely a hátad mögött megnyit egy csapóajtót. Itt ugorj le, mássz be a barlangba és fordulj jobbra. Az első kanyarban les rád egy kobra, csináld ki. Addig menj tovább a járatban, amíg meg nem hallod a majmok locsogását. Lődd le őket és mássz ki a barlangból. Keresd meg azt a pontot, ahol a legkisebb a két part közötti távolság és ugorj bele a vízbe. Érdemes megfigyelni, hogy a piranharaj az ugrás pillanatában a lehető legmesszebb legyen, persze csak akkor, ha nem akarsz halvacsora lenni.

Ússz át a túlsó partra és húzd meg a jobb szélső falon lévő kart. Fordulj meg és addig taposs a sekély vízben, míg eltűnik az ösvény a lábad alól. A vízben találsz egy átjárót, amelyen átúszva egy ősi templom udvarán találod magad. Lődd le a majmot, majd kapaszkodj fel a sáros lejtőn. A párkányon találkozol még két majommal, likvidáld őket. A peremszegély végében lévő átjárón kellj át. A törésvonalnál majomtámadás várható.

A folyosóról kiérve vedd magadhoz a mentőkristályt. Szaladj végig a párkányon és ugorj amekkorát csak bírsz.

A levegőben Larát húzd jobbra, hogy a víz helyett a szárazföldre érkezzen. Indulj el a vízesés irányába. Kapaszkodj fel a kiszögeléseken. Keresd meg a majmot a rozsdabarna sziklánál és mássz be a résen. Belülről, közvetlenül a bejárat jobb oldalán elhelyezkedő bokorban kobra bújkál. Csússz le a következő kamrába, ahol már egy újabb kobra készülődik támadásra. Lődd le és nyomulj tovább. A következő lejtőnél a jobb oldalon csússz le, különben, egy alig barátságos kőgolyó áldozata leszel. A templom újabb helyiségében, a Shiva szobor jobb oldalán lévő kőtömböt mozgasd el. A takarásból előtűnő nyíláson mássz át a nagyobb terembe. Kapd elő a fegyveredet és lőjj rá az életre kelt Shíva szoborral, ami lángra lobbanva rohan feléd.

Második szekció: A következő feladat annak a két kulcsnak a megtalálása lesz, ami nyitja a negyedik szekció nagy kapuját. Hát, nem lesz könnyű dolgod.....

Ebből a teremből két ajtó nyílik. Az első megnyitásához kapaszkodj fel az iszapos lejtőn, vedd magadhoz a mentőkristályt, majd húzd meg a két kart. A feltáruló kovácsoltvas ajtón lépj be és menj az üres medencéhez. Tedd ártalmatlanná a két majmot, azután rohanj át a tűzköpőkkel örzött medenceszobába. Ússz át a másik oldalra, húzd meg a kart a hátsó falon, majd ugorj ismét a medencébe. Ússz keresztül az alagúton, de közben tartsd alacsonyan Larát, nehogy eltalálják a méreg lövedékek. A csarnokban maradj a víz alatt (a tető egy része leomlik), majd kisvártatva mássz ki a bal oldalon. Az első falon könnyű a feljutás: kapaszkodj fel a létrán, azután csinálj egy hátraszaltót. A kiszögelésről ugorj át egyenesen a (majdnem) szemben lévő párkányra. Szökellj fel egy kicsit magasabbra, aztán mássz fel a falba épített létrán egészen a tetőig. Ugorj egy kicsit balra (háttal állva a falnak), majd át a kígyóhoz. Onnét egy apró ugrás a kiszögelésre és már majdnem célnál vagy. Szökkenj át a közeli folyosó bejáratához, de rögtön csusszanj le és markold meg a párkány szélét. Így a legördülő kőgolyó nem tud kárt tenni benned. Húzódszkodj vissza a folyosóra, ereszkedj négykézlábra és kússz át a mérgezett lövedékek alatt. A lengőkéseknél a magasabb alatt kellj át, majd nagyon óvatosan ereszkedj le a verembe. A tüskékkel kirakott csapda alján keresd meg az *első titkos hely* bejáratát. A rejtett szakaszon, miután kétlábra tudsz állni és feltűnni látod a mentőkristály kékes fényét, készülj fel egy kobra támadására.

A területről csak egyetlen úton tudsz távozni, a vízbe. Mássz vissza a párkányon a verem széléhez és ugord át. A mentőkristály felvétele után a szoba jobb sarkában mozgasd el a kő-

tömböket. Az elsőt nyomd be egyszer, a jobb oldalit négyszer, majd sorban másodikat és negyediket egyszer-egyszer. Az árván maradt kőtömböt pedig told rá az elsőre. Ha sikerült jól leírnom a mozgásokat, egy kapcsolót találsz a falba építve. A kar meghúzásával az üres medence feltöltődik vízzel.

Irány a lejtős folyosó. Úgy szaladj végig rajta, hogy a két kőgolyó ne érjen utól, valamint ne ess bele a mérgezett végű karókkal kirakott verembe. Ha sikeresen átugortad, szaladj a kürtőhöz és a jobb oldalán ereszkedj le a vízbe. Abban a vízalatti alagútban találod magad, amelyikben mérgezett lövedékek röpködnek. Lapulj a fenékhez és ússz ki a tűzköpőkkel őrzött medencébe, majd haladj a következő terembe. Húzd meg a vízalatti kart és a csapóajtón keresztül ússz be Ganesha első kulcsáért.

Térj vissza a Shíva szobor támadásának helyszínére.

Harmadik szekció: Itt az ideje a másik ajtóval foglalkozni. A padlóba süllyesztett csapóajtót a mellette levő grafikus tömbre állva tudod kinyitni. Ugorj le a nyílásba és húzd meg a kart. Az üregben told el a kőtömböt és lépj be a *második titkos helyre*. Nagyon óvatosan járj el, mert ezen a helyen nincs hiány mérgezett lövedékekben és gördülő kőgolyóban.

Ugorj ki a járatból és fuss át az ajtón. Gázolj keresztül a mocsáron. Ne aggódj nem fogsz elsüllyedni, csak ne ess pánikba és ne fordulj vissza. Fuss fel az iszapos lejtőn, ugorj rá a párkányra és lődd le a majmot. A folyosó túlsó végén húzd meg a kart. Lépj be a nyitott ajtón és fuss az életedért. Vigyázz, hogy az előre nyomuló tüskés falak és a bokamagasságban lévő lengőkés ne sebesítsen meg.

Az újabb szobába érve először szedd le a kellemetlenkedő majmot. Ezután keresd meg az oszlop aljába rejtett mozgatható kőtömböt. Valószínűleg nem lesz nehéz dolgod, mert meglehetősen elüt a színe a körülötte lévő faltól. Húzd ki a helyéről, majd toldd meg kétszer a távolabbi irányba. Húzódzkodj fel rá és ugorj át a terem közepén lévő építmény tetejére. Járd körbe és figyeld a mennyezetet. Keresd meg a *harmadik titkos hely* bejáratát.

Húzd vissza a kőtömböt az ellenkező oldalra. Az építmény tartóoszlopán kapcsold át a kart, mássz fel a tetejére és vesd bele magad a vízbe. A csapóajtó kapcsolókarját húzd meg, majd ússz be a járatba. A járat végén aktiváld a két kapcsolót és tempózz vissza a lenyíló rácshoz.

Az új helyszínen ugorj bele a medencébe és a két rács között lévő kapcsolót húzd le, majd ússz szélsebesen az ellenkező irányban lévő csapóajtó felé. Ez a *negyedik titkos hely*. A medencében található még két kar. Ezek se-

gítségével tudod aktiválni tűzköpőket. Erre azért van szükség, mert a medence fölött lévő láthatatlan kőtömböket csak így tudod érzékelni. Mássz ki a vízből és ugrándozz végig az alig látható tömbökön egész a kapcsolóig. Húzd meg a kart és rohanj egyenesen a szobor melletti ajtóhoz. Igyekezz, mert a zárószerkezete időkapcsolóval van ellátva. Amint keresztül jutottál rajta, fordulj jobbra és húzd le a kart. A kapcsoló aktiválásával jobbról működésbe lép egy szöges palánk. Rohanj el balra, egészen a folyosó túlsó felébe és vedd fel a földről Genesha második kulcsát. Fuss a feltáruló kijárati ajtóhoz, mielőtt a mozgó palánk odaérne. Eközben a medence csordultig telt iszapos lével. Igyekezz a közepén haladni, így elkerülheted a fulladásos halált. Kapaszkodj fel az iszapfolyás tetejére, majd a legfelső ponton találsz egy bejáratot. A ,,T" elágazáshoz érve jobbról egy igen veszélyes kőgörgeteg állja utadat. Hagyományos módon nem lehet kicselezni. Ezért a következőt ajánlom: állj háttal a lépcsőfokoknak, csinálj egy hátraszaltót, majd usgyi a védelmet nyújtó folyosóra. Ha a kőgolyóval megvagy, indulj fel a lépcsőn, majd a két csapóajtónál fordulj jobbra (balra csapdába futsz). A következő ajtónál kezeld a kapcsolót. A teremben vedd magadhoz a mentőkristályt, és a másik folyosón lévő aknába ereszkedj le. Ismét a nagy kapu előtt állsz.

Negyedik szekció: Helyezd a kulcsot a zárba. A feltáruló kapun szaladj keresztül, kapaszkodj meg a falban, majd sebesen mássz felfelé. Eközben a mennyezetről egy szöges palánk kezd feléd ereszkedni. Ha elég gyors vagy, eléred a mentőhelyül szolgáló párkányt.

Lődd le a majmokat, aztán menj jobbra és húzd ki a kőtömböt (fáklya fényénél jól látható), majd kapaszkodj fel rá. Ugorj át a szemközti párkányra, húzd meg a két kart és mássz le. A nyitott kapun két jókora kőgolyó fog kigurulni, cselezd ki őket.

A kapun túl indulj el jobbra. Osonj el a tűzköpők mellett, majd készülj fel a viadalra. Ismét meg kell küzdened egy Shiva szoborral. Győzd le és vedd el tőle a kardot. Mássz fel a kapuval szemközti párkányra, hogy aktiválni tudd a másik Shiva szobrot. Öld meg és vedd magadhoz a kardját. A két handzsárt helyezd el a párkányon álló szobor kezébe, mire a terem túlfelében feltárul a kapu.

Abban a helyiségben, ahol a halottak vannak, menj fel a talapzatra és küzdj meg az utolsó Shiva szoborral.

A hosszúkás szobában találsz három kulcslyukat. Az első kulcsot a talapzat tetején, a hulla alatt találod. A második begyűjtése kicsit nehezebb. Szintén ebben a teremben, a padlóban lévő lyuk melletti ajtón lépj be. Előtte érdemes menteni és fáklyát gyújtani. Szaladj be, aktiváld a szemközti, majd

a jobb oldalon lévő kapcsolót. A mennyezetről eközben veszélyes gyorsasággal ereszkedik a halált hozó szerkezet. Ne sokat toporogj, hanem ugorj a sarokban megnyílt aknába. Vedd magadhoz a második Ganesha kulcsot. A kulcslyuk-fallal szemközt találsz egy lejáratot a padlón. Ezen keresztül egy vízzel elárasztott szobába jutsz. A helyiségben három nagyon erős áramlat uralkodik. Kettő jobbra és balra, a falakból kiálló tüskékhez húz, míg a harmadik lefelé. Beugrás után a három áramlat találkozási pontjára kerülsz. A kulcs mögötted van. A tüskés fal mindkét oldalánál egy-egy kapcsolót találsz. Ezek szolgálnak az áramlat kikapcsolására. Próbálj meg nagy ívben odaúszni a kapcsolóhoz, majd állítsd át őket. Vedd magadhoz amiért jöttél, mássz ki az üregből és helyezd el a kulcsokat a zárban. A háttérben megnyíló ajtó a pálya kijárata.

A Gangesz folyó

Rövid videó jelenetben láthatod, amint Tony a tutaján menekül előled.

Egyelőre ne nyúlj terepjáróhoz, hanem indulj el balra. Az ugrató és a fal között háttal ereszkedj le, majd a létrafokok segítségével oldalazz el a következő kiszögelésig. Ugrándozz párkányról párkányra, amíg nem jutssz a felső szintre. Itt megleled az *első titkos helyet*. Vedd fel ami kell, majd irány vissza a kiindulási ponthoz.

Pattanj fel a terepjáróra, a dombon ugrass át a szemközti területre. A második szakadéknál, amely teljesen keresztülszeli az utat, szállj le a járműről, majd ereszkedj le a kékes mélységbe. A falba épített létrafokok segítik a lejutást. Odalent megtalálod a *második titkos helyet*. Mássz vissza a terepjáróhoz, indítsd be a motorját, és ugrass át a szakadékon. Hajts addig, amíg el nem érkezel a sárga ajtóig. Itt szállj le a járgányról és menj vissza a legutolsó ugrató túlsó párkányára. Balról egy ajtó körvonalait látod. Ugorj át, majd kövesd a folyosó vonalát. Az első kanyarulatban egy kobra les ádozatra várva. Lődd le, aztán kússz végig a következő hosszú folyosón. Vigyázz, nehogy beleess a verembe. A folyosó újabb törésvonalánál egy másik kobra bújt meg. Likvidáld, majd ereszkedj le a verembe. Fordítsd el a kart és a majmokat tedd hűvösre.

Nyergeld meg a terepjárót és indulj el a mentőkristály irányába. Kanyarodj balra, ugrasd át és kerül ki az akadályokat, majd a folyosó végében szállj le a járműről. A híd jobb oldalán látható egy párkány. Innét nyílik a *harmadik titkos hely* bejárata.

A terepjáróval hajts rá a hídra, a végén ugrass át a túlsó fensíkra. A következő elágazásnál fordulj balra és kerekezz fel a rámpán. A hajtűkanyarok után ugrass át a folyó felett, majd a létrafokok mellett célozd meg a túlsó partot. Hagyd a tisztáson a terepjárót és a bal oldalon

csusszanj le a lépcsőfokra. De, mielőtt tovább tudnál haladni, néhány keselyű támad rád. Végezz velük. Ezután ugrándozz el a *negyedik titkos helyhez*, amely lentről nézve a barlang bejárata felett van. Lentről nem látható a magasság és a takarás miatt.

A barlangon áthaladva, a majom támadást verd vissza, azután fordulj balra és szökellj át a következő párkányra. Vívd meg a harcod a keselyűkkel, majd keress egy kisebb kiszögelést. Ugorj át, huppanj le az alatta lévő területre, és rugaszkodj el a szemközti sziklarepedéshez. Kapaszkodj meg, oldalazz el jobbra és fedezd fel az *ötödik titkos helyet*.

A frissítő fürdőzés után kecmeregj ki a tóból, majd a vízesés mögött keresd meg a pálya kijáratát.

Itt véget ér a leírás, de a következő számban folytatjuk. Addig is sok sikert a játékhoz.

Radics Antal, Szeged

TOMB RAIDER 3 - ADVENTURES OF LARA CROFT

PSX

Game buster és Xploder kódok:

Végtelen futás: 80098F28 0078

Minden fegyver végtelen municióval: 800A62D2 0001

Végtelen levegő: .. 80098E4E 0708

Pók Lara*: 80098E46 0001

*: Lara minden függőleges felületet meg tud mászni.

Végtelen élet kódok a német verzióhoz:

India: 80096478 03E7
.... 801D2FC2 03E7
.... 801DB47E 03E7
.... 801D3C32 03E7
.... 8017B756 03E7

Csendes óceán déli szigetvilága: .....
.... 801D6E86 03E7
.... 801DC786 03E7
.... 801DABA2 03E7
.... 8018E0FA 03E7

Nevada: 801D659E 03E7
.... 801DF93E 03E7
.... 801DF66A 03E7

London: 801E1F8A 03E7
.... 801D69BA 03E7
.... 801E2662 03E7
.... 8019276A 03E7

Antarktisz: 801D980E 03E7
.... 801DCB4A 03E7
.... 801D89DA 03E7
.... 801A5B32 03E7

Lara otthona: 801B9076 03E7

Végtelen élet kódok az angol verzióhoz:

A dzsungel: 801D2D06 03E8

A templomromok: 801DB1C2 03E8

A Gangesz folyó: .. 801D3976 03E8

Kaliya barlangja: .. 8017B49A 03E8

Parti falu: 801D6BCA 03E8

A lezuhant gép: 801DC4CA 03E8

Madubu szakadék: 801DA8E6 03E8

Puna temploma: .. 8018DE3E 03E8

A nevadai sivatag: 801D62E2 03E8

Szigorúan őrzött létesítmény: ....
.... 801DF682 03E8

51-es szektor: 801DF3AE 03E8
A Temze rakpartja: 801E1CCE 03E8
Aldwych: 801D66FE 03E8
Luds Kapu: 801E23A6 03E8
A város: 801924AE 03E8
A hajó: 801D9552 03E8
RX bányák: 801DC88E 03E8
Tinnos elveszett városa: ....
.... 801D871E 03E8

Frank Béla, Komárom

BUCK BUMBLE

N64

Minden csalást a címképernyőn kell beütni.

Minden fegyver: BAL, JOBB, FEL, LE. Ezután nyomjátok le a ‚Z" gombot és folytassátok a bevitelt: JOBB, JOBB, BAL, BAL.

Pályaválasztás: tartsátok folyamatosan nyomva a „Z" gombot, majd üssétek be: JOBB, LE, LE, JOBB. Engedjétek a fel a „Z" gombot és folytassátok a bevitelt: JOBB, FEL, LE, BAL, BAL, FEL, JOBB, JOBB.

Végtelen élet: L, R, B, A, Z, BAL JOBB.

Horváth Sándor, Tatabánya

S.C.A.R.S.

N64

A következő kódszavakat a PASSWORD menübe kell beírni.

LGSSSX: Crystal kupa
CRKKYY: Diamond kupa
DZPKKK: Zenith kupa
PXPRTS: Master mód, minden autóval
SDSSRT: Scorpion autó
TRTTLL: Cobra autó
NRNNRR: Cheetah autó
YMSTTR: Panther autó
WLLVDD: minden kód aktív

Minden aktív: A „PLAYER SELECT" képernyőn üssétek be a következő kombinációt: BAL, FEL, JOBB, LE, Z, R, LE, BAL FEL, JOBB.

Horváth Sándor, Tatabánya

ODDWORLD – ABE'S EXODDUS

PSX

Szintugráshoz játék közben üssétek be a következő kombinációt: R1 nyomva tartva, majd ●, ●, ×, ×, ■, ■.

Xploder kódok:

Sérthetetlenség: ... 365B3BFE 5959
Fény a sötétben: .. 365B3B06 5959

Tihanyi Ernő, Pécs

IMPERIUM GALACTICA

PC

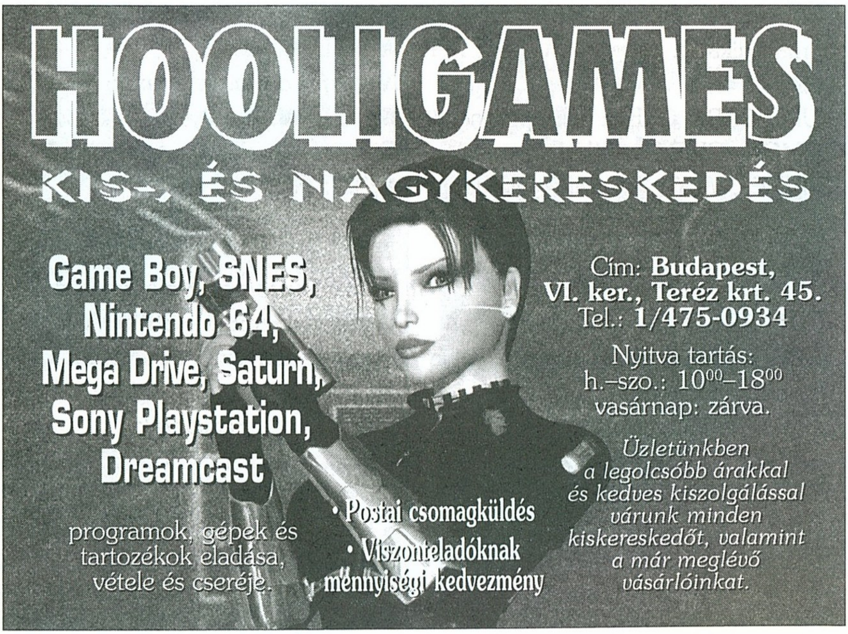
Játék közben nyomjátok le a SHIFT billentyűt, majd írjátok be a KAROLY kódszót. Ezzel aktiváltátok a Cheatelés lehetőségét.

C: minden kolónia és tárgy
V: plusz 100. 000 kredit
5: hadnagy
6: kapitány
7: parancsnok
8: tábornok
9: tábornagy

Börcsök Ferenc, Nyíregyháza


KONZOL KUCKÓ
Budapest XVII. ker., Pesti út 130.
Tel.: 06-20/923-8655, 06/20-980-8086
Használt és új játékgépek, szoftverek, tartozékok adása-vétele-cseréje.
PS2
PlayStation.2
Dreamcast
PlayStation
Nintendo


MARIO HOUSE
N64 ✓ Sega Dreamcast ✓ Sony PlayStation ✓ PS2
játékgépek és programok vétele, eladása cseréje és kölcsönzése
Lego adás-vétel
Budapest XIII.,
Üteg u. 29. fszt.
Telefon:
30/314-9991
Nyitva: h.–p.: 10–17³⁰


HOOLIGAMES
KIS-, ÉS NAGYKERESKEDÉS
Game Boy, SNES, Nintendo 64, Mega Drive, Saturn, Sony Playstation, Dreamcast
programok, gépek és tartozékok eladása, vétele és cseréje.
• Postai csomagküldés
• Viszonteladóknak mennyiségi kedvezmény
Cím: Budapest, VI. ker., Teréz krt. 45.
Tel.: 1/475-0934
Nyitva tartás:
h.–szo.: 10⁰⁰–18⁰⁰
vasárnap: zárva.
Üzletünkben a legolcsóbb árakkal és kedves kiszolgálással várunk minden kiskereskedőt, valamint a már meglévő vásárlóinkat.

MISSION: IMPOSSIBLE

N64

A következő kombinációkat a küldetésválasztó képernyőn kell beütni. Sikeres bevitel esetén az ,,AH, THAT'S BETTER" szöveg hallható.

Nagy kéz: C-LE, R, C-JOBB, C-FEL, L.
Nagy fej: C-LE, R, C-FEL, R, C-BAL.
Apró törpe: C-LE, Z, R, R, C-FEL.
Nagy törpe: C-LE, C-FEL, R, C-BAL, Z.
Rakétavető: C-FEL, L, C-BAL, C-JOBB, C-LE.

A többi csalást az előző számban keressétek.

Zádori Gyula, Balatonfüred

MOTORHEAD

PC

Minden csalást két kódszóval lehet aktiválni. Az elsőt a saját nevedként, a másodikat a csapat neveként kell beírni.

SUPERCARS, GREM: helikopter nézet
DEMON, GREM: ugráló felfüggesztés
G-RIDE, WEST: LA felfüggesztés
BUZZ ALDRIN, NASA: alacsony gravitáció
IGNITION, UDS: gyujtás mód
RAMLOSA, H20: víz mód
R PETERSON, SWE: minden pálya és autó választható
LEMMY, ACE: pokol mód
AVENGER, ZX: a bosszúálló
TRIBUTE TO TRON: tron mód*

*: csak saját névként alkalmazzátok.

Molnár Lajos, Ózd

FORMULA 1 '98

PSX

Bónusz pálya előhívásához a ,,Driver Edit" opcióba írjátok be a következő nevet: CHEESY POOFS.

Tihanyi Ernő, Pécs

ASSAULT

PSX

A ,,PRESS START" képrenyőn, három másodpercen belül üssétek be a kívánt kombinációt.

Goodies: ▲, ■, ●, BAL, ■, ▲, ■, ●, BAL, ■. Az OPTIONS menűben megjelenik a ,,GODDIES" opció.
Vékony, magas ellenfelek: FEL, FEL, LE, LE, BAL, JOBB, BAL, JOBB, X, ●.
Nagy fej a játékosoknak: ■, ●, ●, ■, FEL, ■, ●, ●, ■, ▲.
Nagy fej az idegeneknek: ■, ●, ●, ■, FEL, ■, ●, ●, ■, X.
Gyors futás: X, ■, ▲, ●, X, ■, ▲, ●, L2, R2.
Szürke játék: 10x BAL.

Game Buster és Xploder kódok:
Végtelen kredit: 80089AC 0005
Végtelen munició: . 8008E62E 0005

Fegyverek

Pulse: 3008E5F9 0004
Shock: 3008E5FA 0004
S Type: 3008E5FB 0004
Cutter: 3008E5FC 0004

Somogyi Ákos, Érd

RAYMAN

PSX

A PASSWORD menübe írjátok be az SWGW4P1PDQ kódot. Ezután 50 élettel bármelyik pályán kezdhettek.

Somogyi Ákos, Érd

BART'S NIGHTMARE

MD

Pályaválasztás: miközben Bart zuhan a következő szintre, üssétek be: A, B, B, A, LE, FEL, JOBB, JOBB, A.
Másik karakter irányítása: teljesítsétek a játékot legkevesebb 150.000 ponttal és „A" minősítéssel. Ha a feltételek adottak, a végképnél üssétek be a következőket: START gomb folyamatosan nyomva tartva, majd A, B, A, C, B. A játék újraindításakor választhattok egy másik Simpsons karaktert.

Fülöp József, Baja

ASTEROIDS

PSX

Ezeket a kombinációkat a „PRESS START" képernyőn kell beütni.
Excalibur hajó előhívása: SELECT gomb nyomva tartva, majd ▲, ●, ●, ▲, ■, ●, ■. A sikeres bevitelt hangjelzés kíséri.
Original „Asteroids" játék előhívása: SELECT gomb nyomva tartva, majd ●, ●, ●, ▲, ■, ■, ●. Hangjelzés kíséri a sikeres bevitelt.Ezután lépjetek a főmenűbe, majd válasszátok a „CLASSIC ASTEROIDS" opciót.

Kovács Béla, Budaörs

SINK OR SWIM

SNES

Pályakódok:

Level 05: CRUMBS	Level 55: PADDLE
Level 10: JUMPED	Level 60: FATMAN
Level 15: JIGSAW	Level 65: SUMMER
Level 20: WARSAW	Level 70: CLOUDS
Level 25: BANANA	Level 75: KEBABS
Level 30: OYSTER	Level 80: LIZARD
Level 35: TENNIS	Level 85: SILVER
Level 40: ISLAND	Level 90: BRIDGE
Level 45: CRATER	Level 95: RECORD
Level 50: DENNIS	

Burkus János, Gyula

Kiadja a RADIANT BT
Postacím: 6701.Szeged, Pf. 1232
Tel.: 20/973-5633

Az anyagot összeállította:
Radics Antal
Tördelőszerkesztő: Savanya Zsolt

Nyomdai munkálatok:
Tisza Press Nyomda
Felelős vezető: Tiszai Gábor

Hirdetésfelvétel: mindennap
8–20 óráig: 20/973-5633

Terjeszti az NH RT.,
a HÍRKER RT., és a KIADÓI KFT.

Várható következő megjelenés: 1999. április 15.



